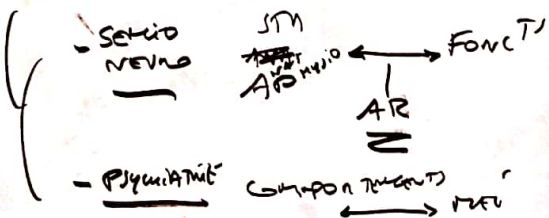


Comprendre une langue
n'est pas la parler!

EMPREINTES
à l'échelle de
l'individu



~~PATHOPHYSIOLOGY~~

MAPLETOES

ADON

INTRO

REATIVE → GATER
FRONTAUSA → ECHANG
1 COMMUNICA → 1 EXCHANGE
VIVRE

LIBEREE — OUTIL — OBJETS
— AMMES

CAE JACOUD
EPIQUITIQUE

ETROU =

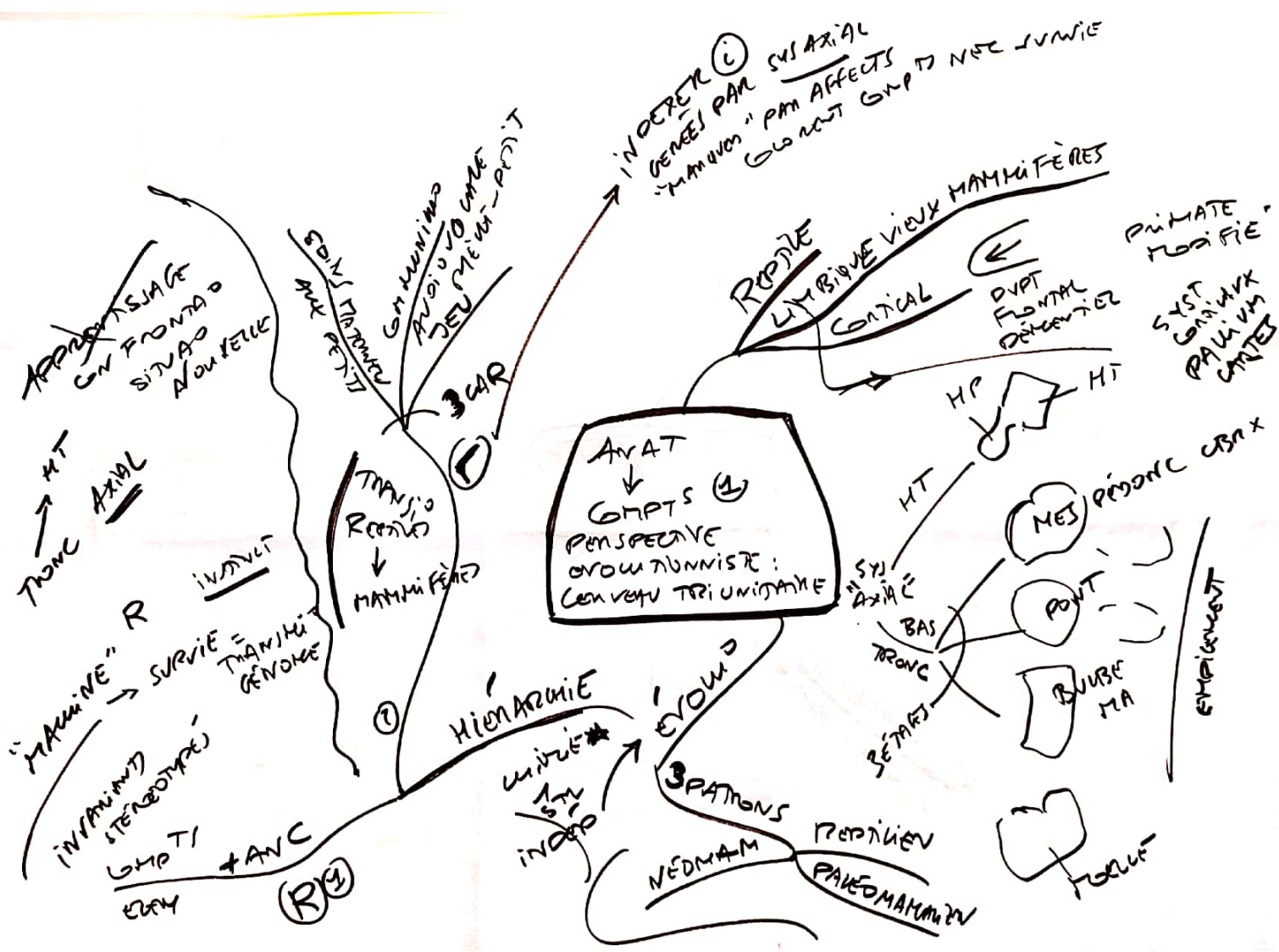
SECRET ← → ORG - MIEUX
AUTR A ORÈLE

UNIVER ?
PROXT → SYST
PROJETES
DEIL

NEOTENES

FoncT PROJETIF

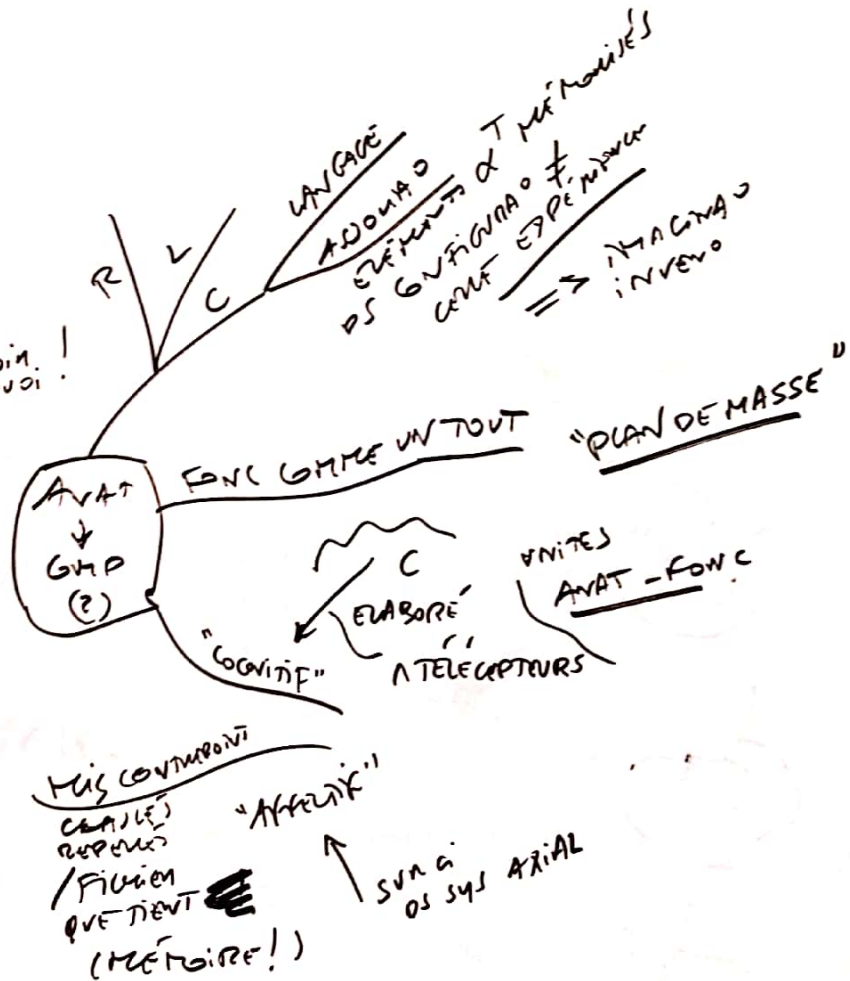
SYMBOLIQUE

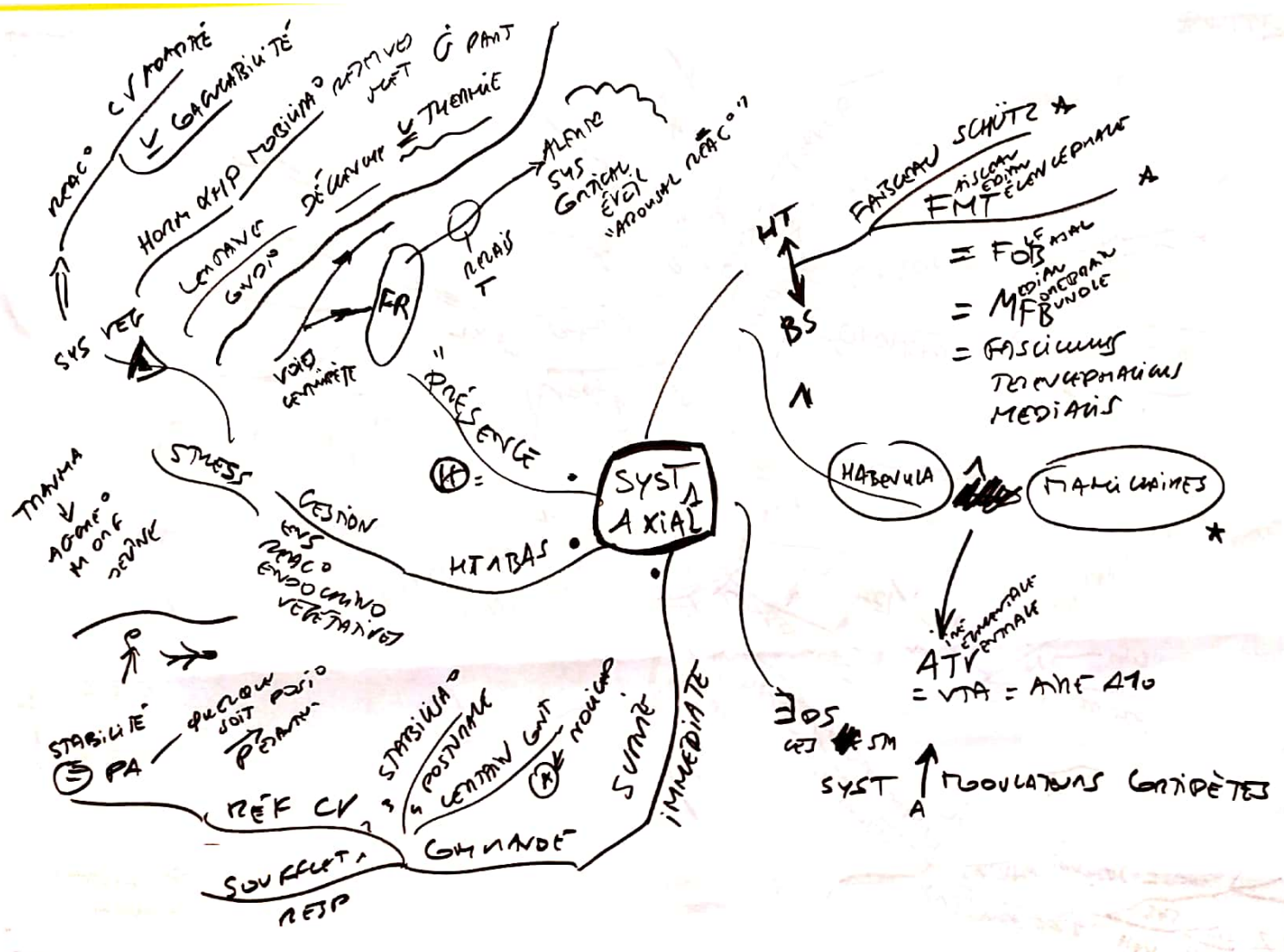


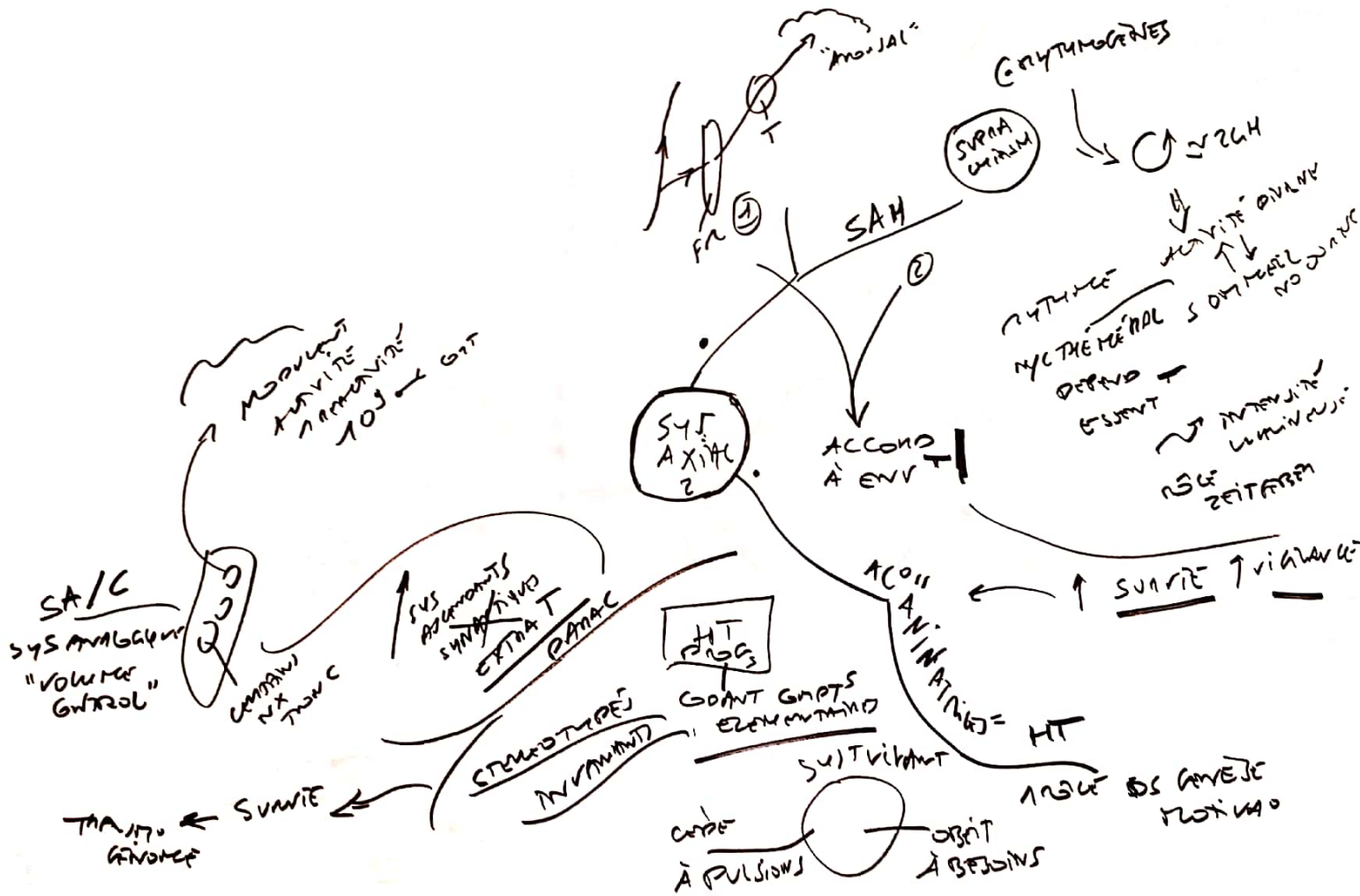
EPP → origine
 ASPOT |
 POIT
 USIN
 PROG AXIAL
 OS NIVE
 + AUTRE VIVANT
 SURVIVRE
 1 GRUPE
 SANS SARDIN!
 POUVOIR!

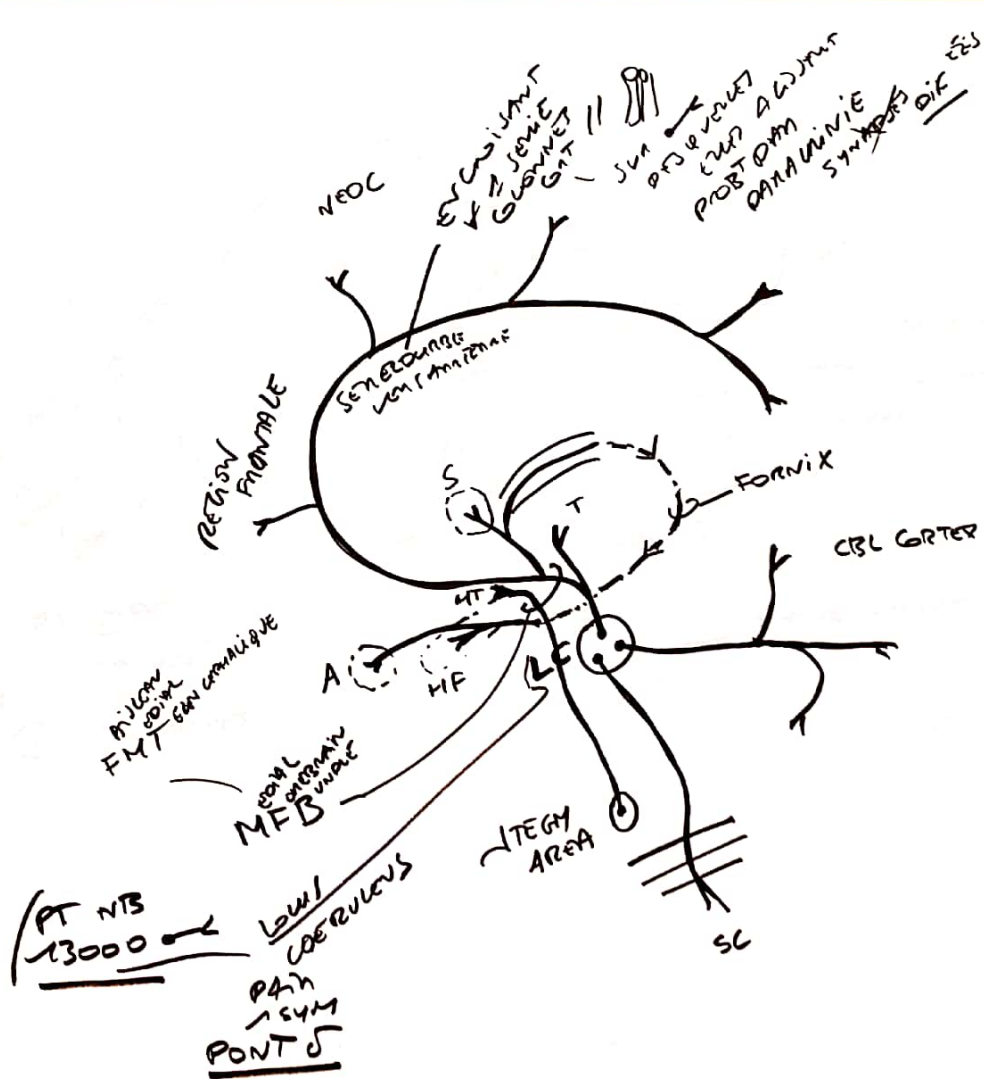
+ AFFILIÉS MUTUELLE
 CORRESPONDANTE
 ANOICPO
 ?

1 REGN →
 OS SITUAT
 DONNÉE
 + → AFFECTIF ←
 OBJET
 OBJECT
 O O
 A O

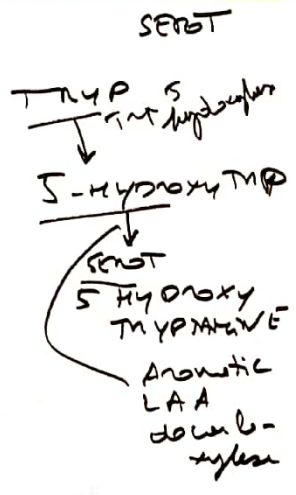
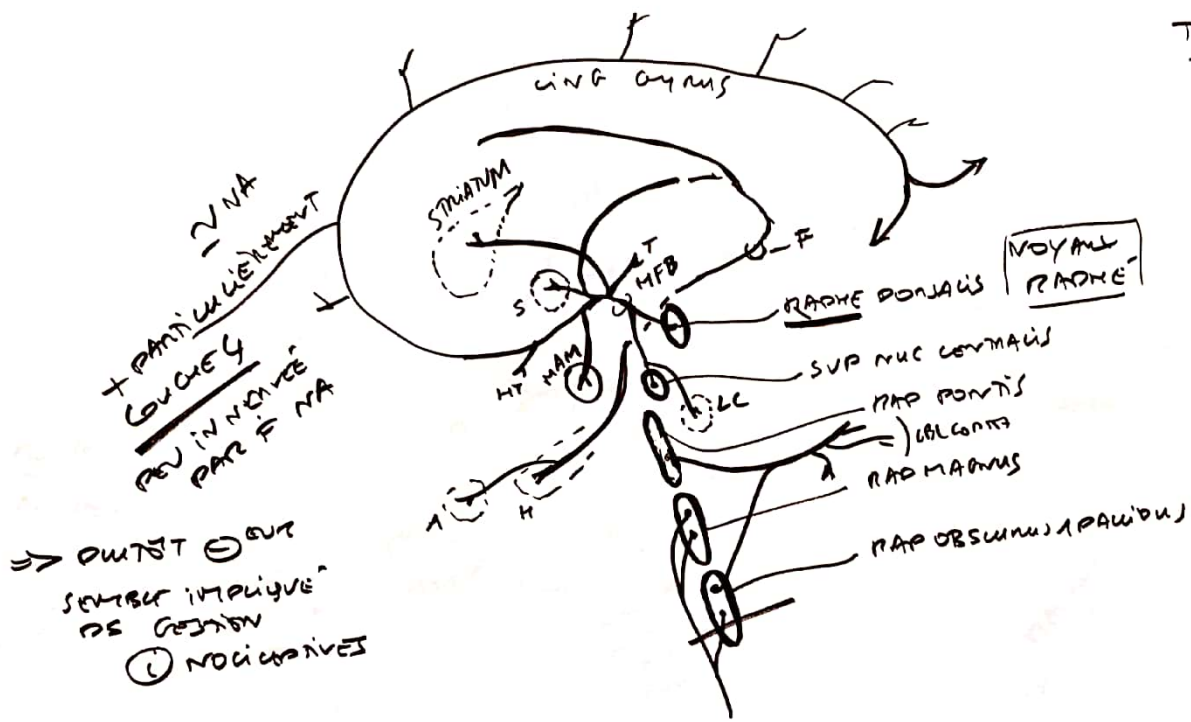




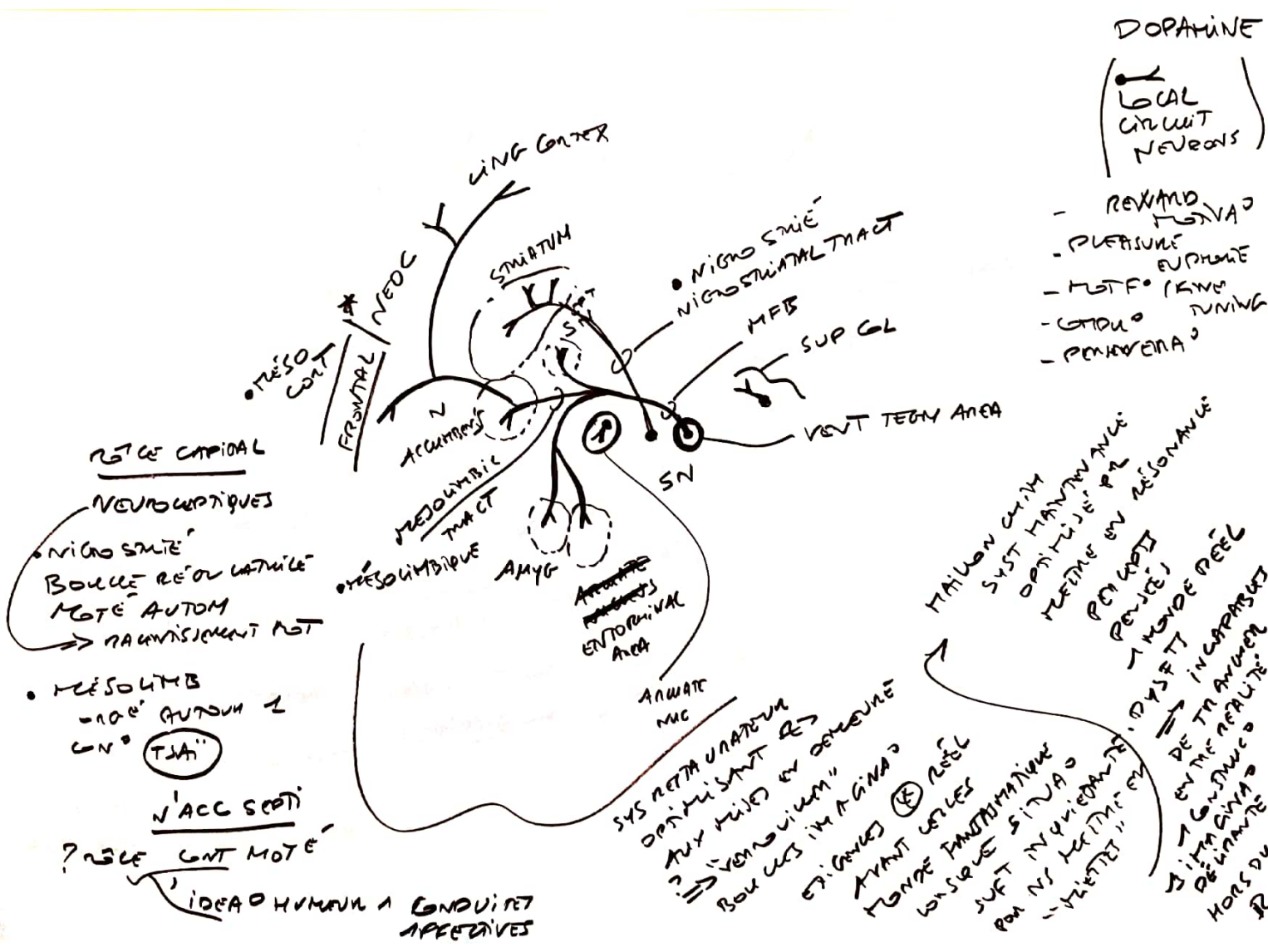




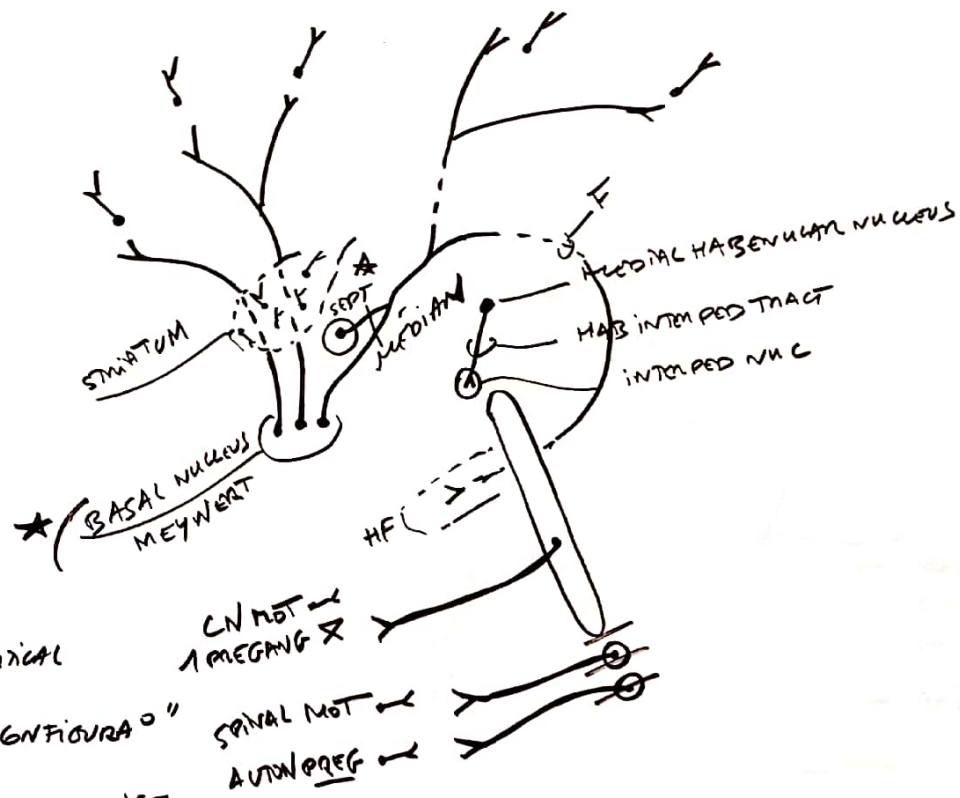
NE
 SYSTEME
 NONADONEM-
 GIQUE
 IMPUQUE' OS
 EXITPOSITE'
 MEYIL GA
 RSK - A CIVATUN
 MODULATION
 REACTION NEUR
 A ENVT



MOOD
MEMORY
PROGRESSIVE
SLEEP
G GESTION

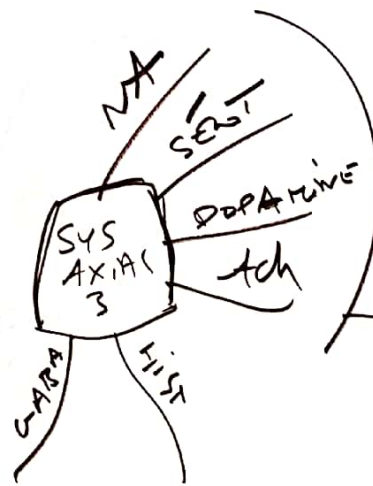


ACh
 ↳
 LOC
 SYSTEME
 CHOLINERGIQUE



★ ISSUS DE
 TROUBLE
 = T FONCT GANGLIA

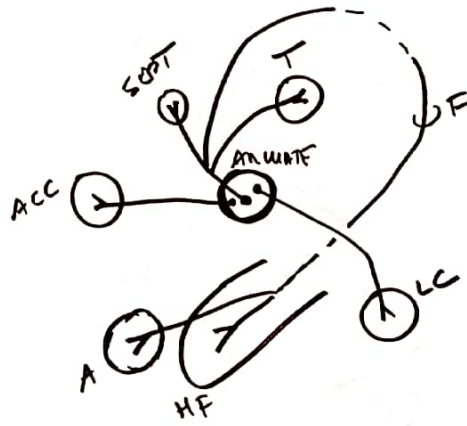
"SELECTEUR DE CONFIGURATIONS"
 AVOUSERAIT
 PERFORMANCES COGNITIVES
 GMEJES
 ALTERA^o → ALZHEIMER



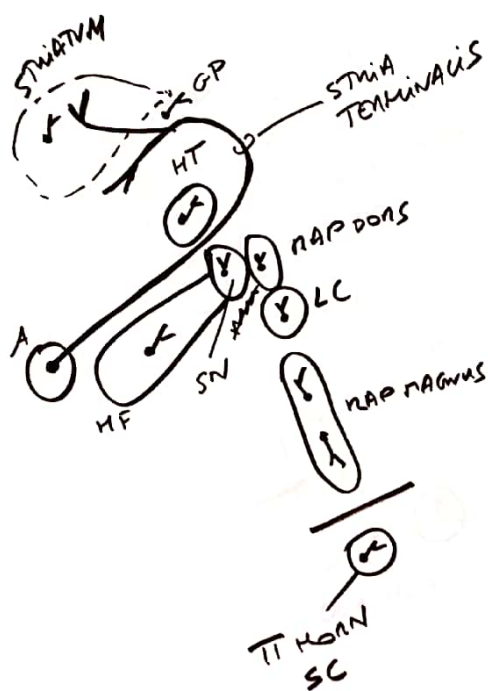
- Régulateur
- de flexibilité
- corticale
- en f° synchrone
- régulateur besoins
- jeux & liens d'
- sus ord' de
- données sup
- 1 pousser entre
- 1 vers avenir!



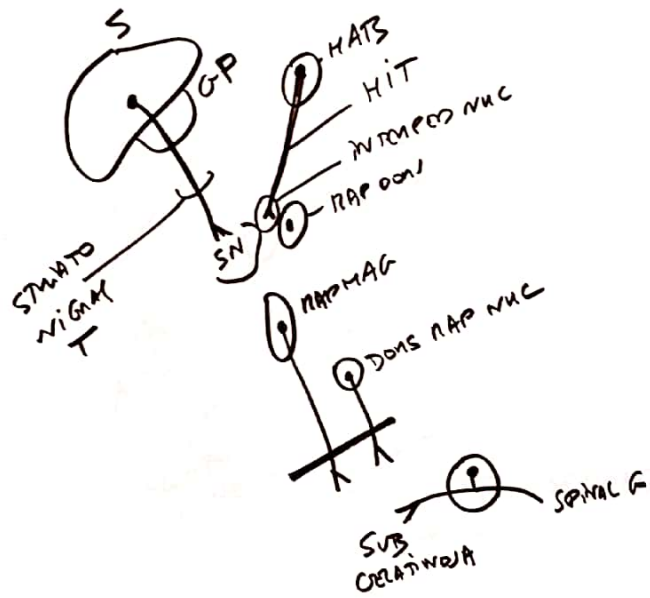
ENTOURAGE



ENKEPHALIN



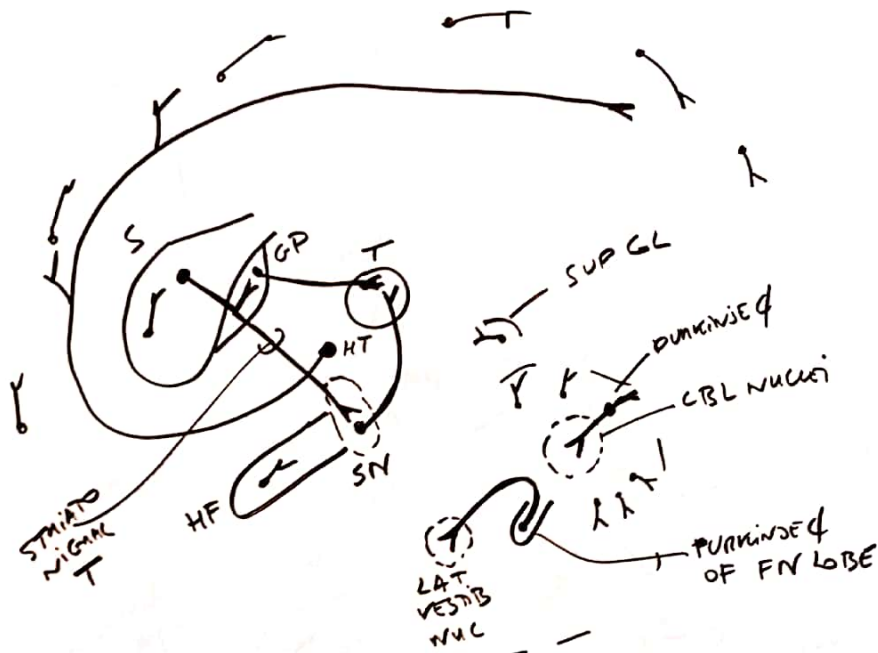
SUBP



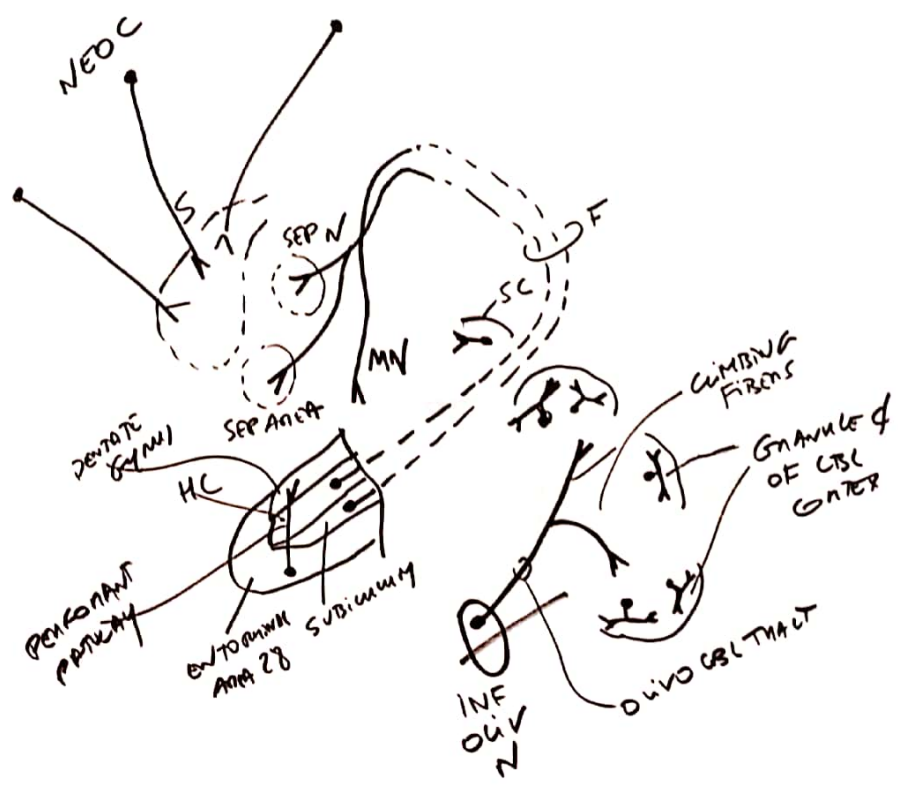
SST

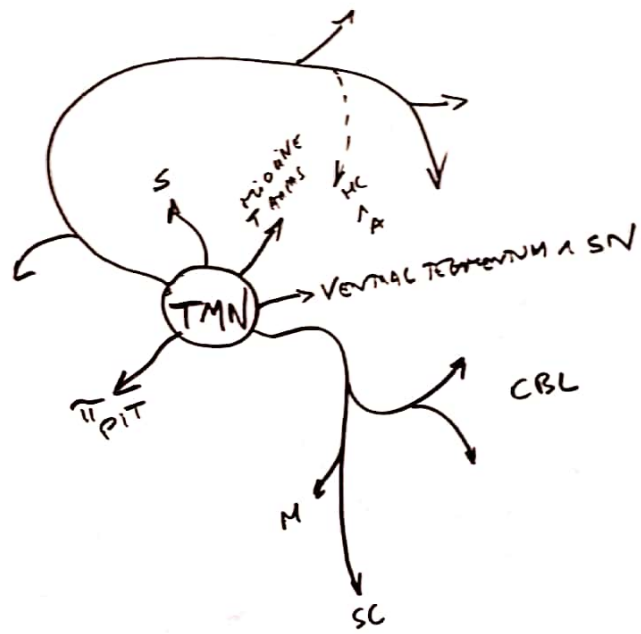


GABA

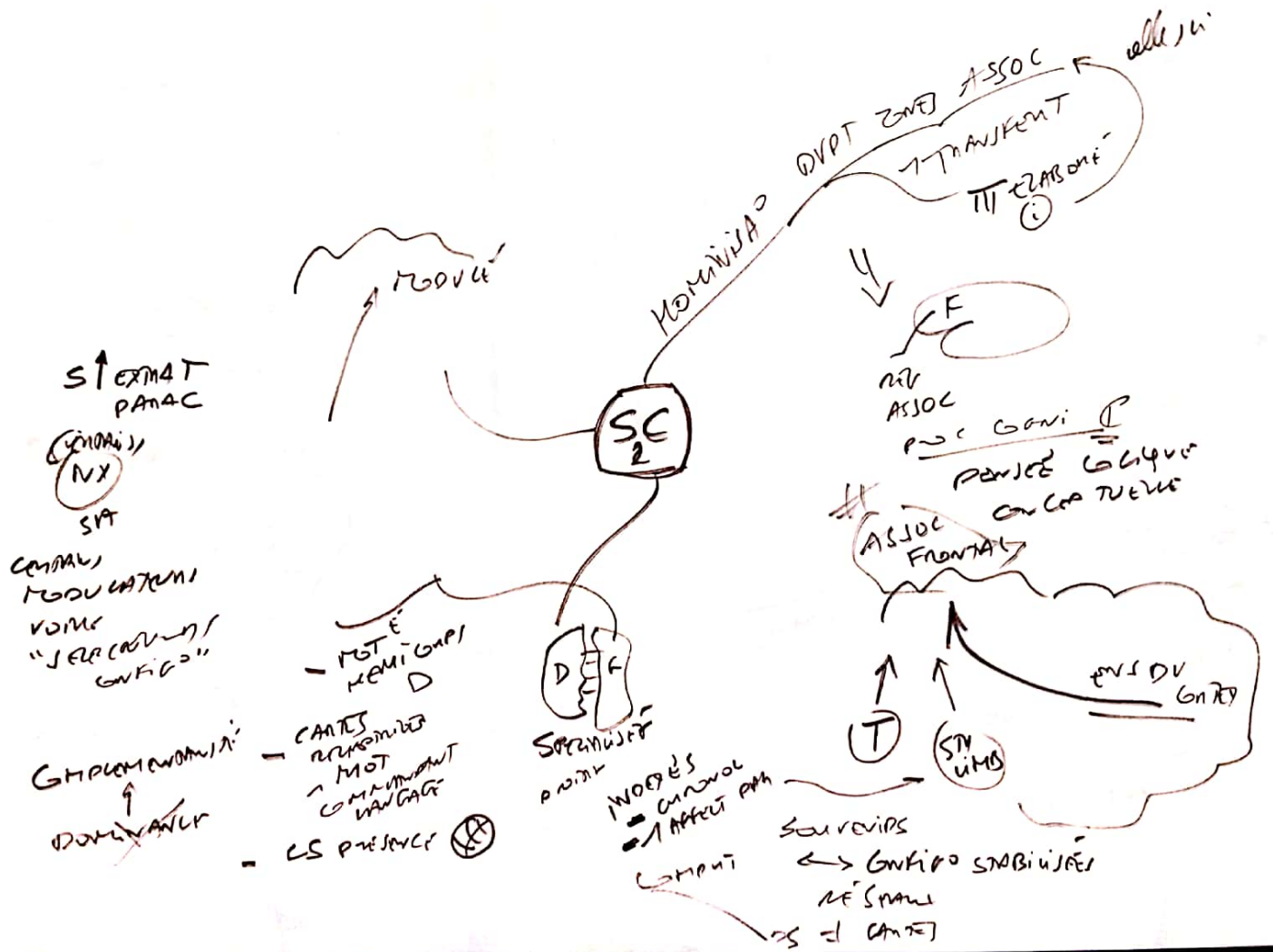


GW &
ASP

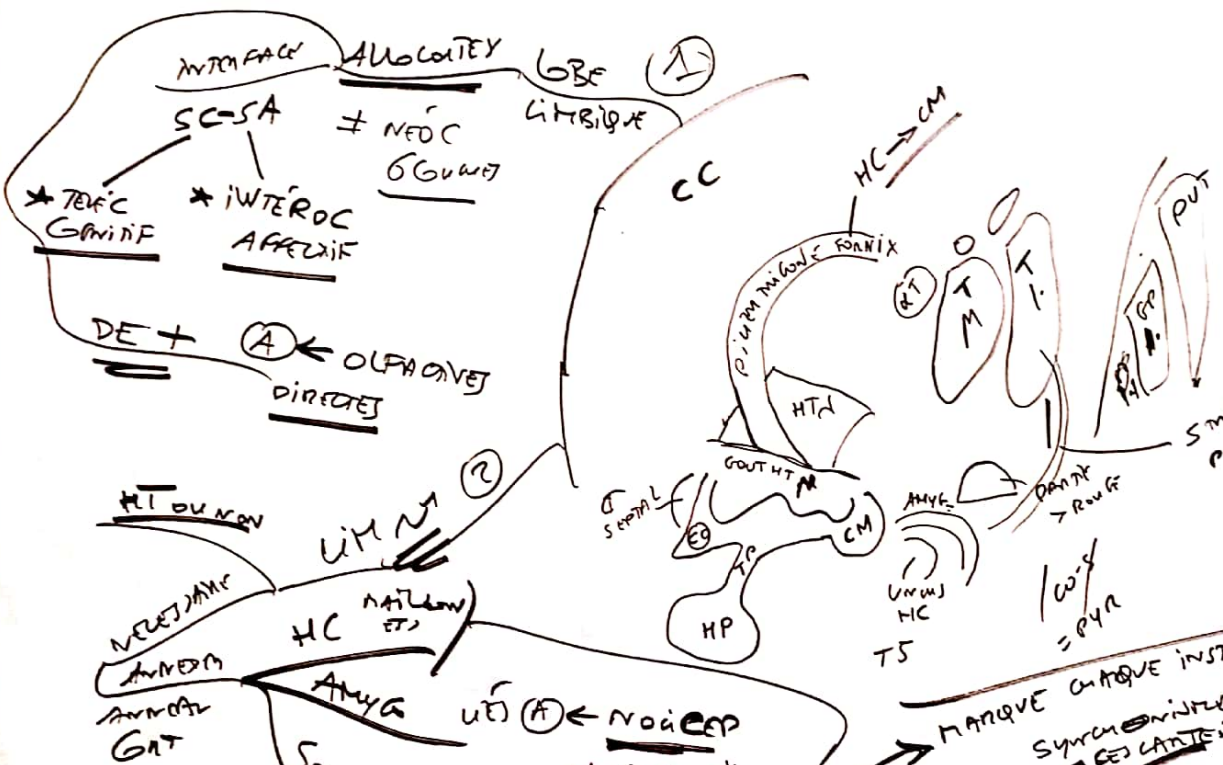




TUBERO THALAMIC NUCLEUS



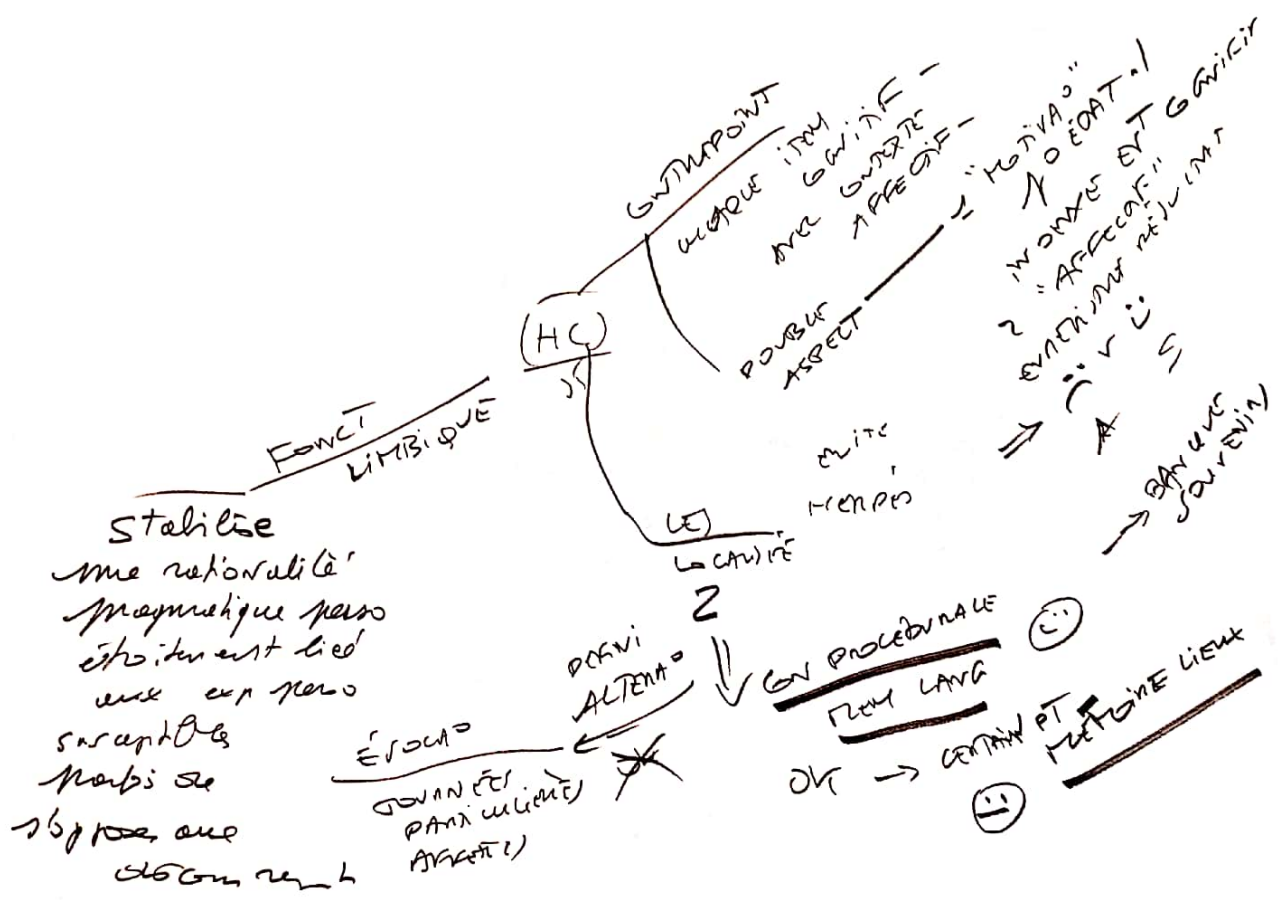
REPÈRES
ANATOMIQUES
ONG = SL
3ème PATRON
CENTRAL

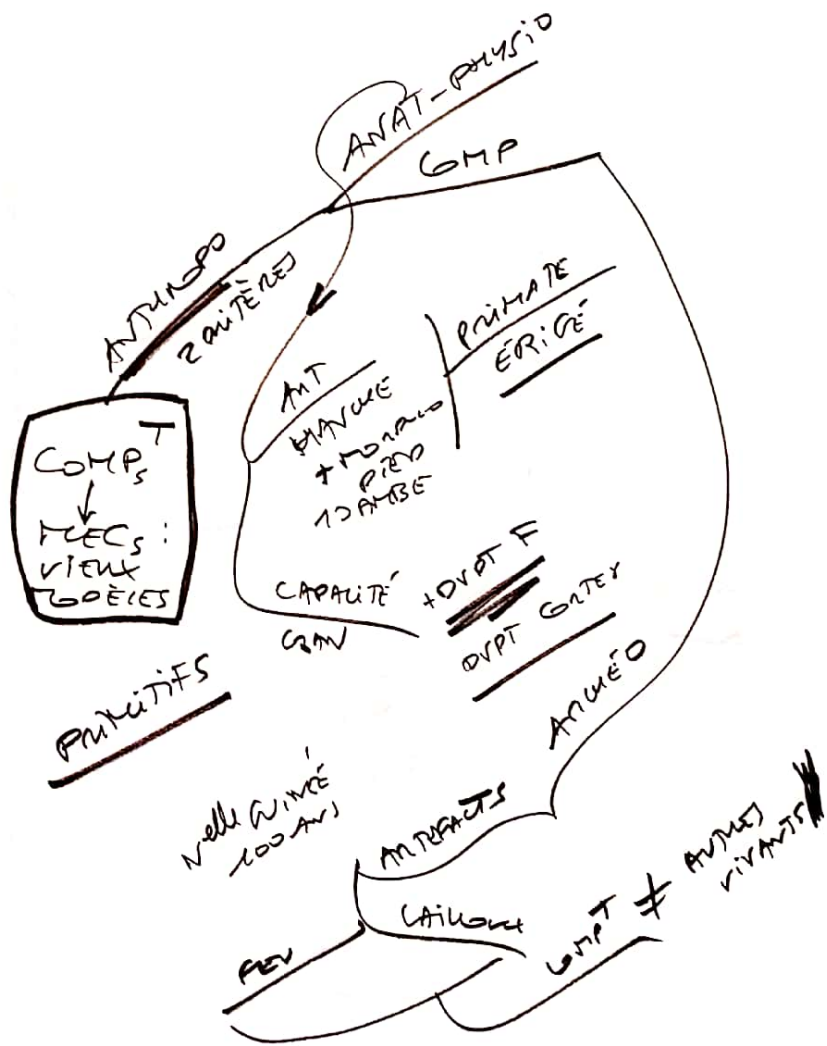


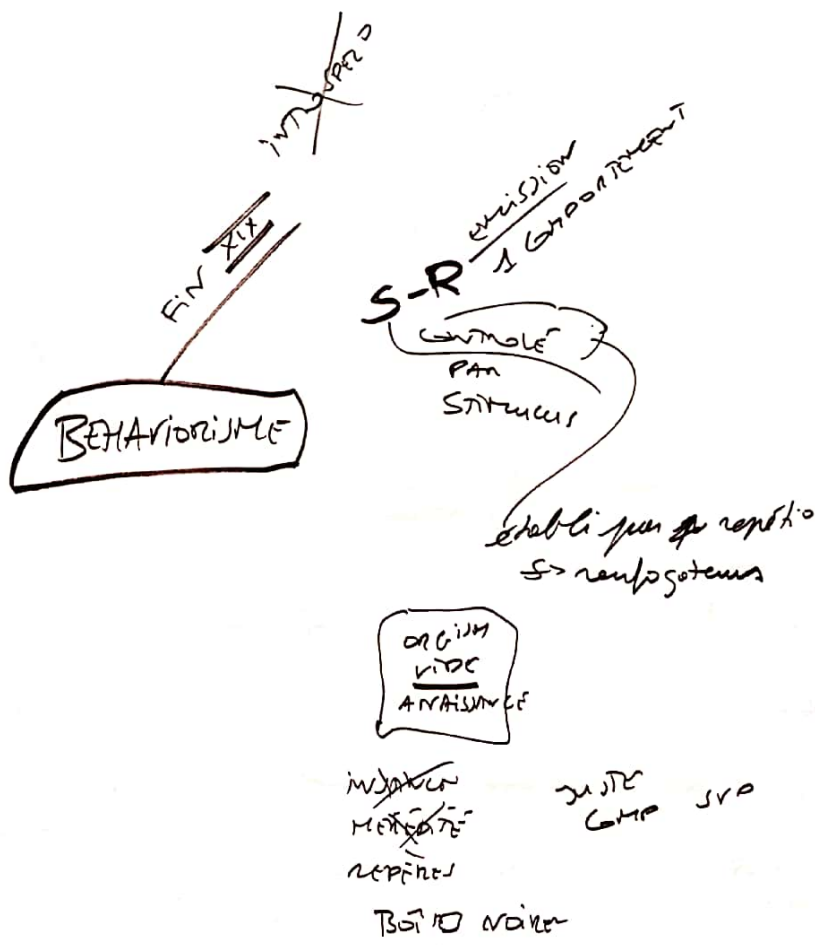
SUB TERMINAL
PUI BAVOIDE
TE CIRCULANT
TARGET ACCORDANT
AMYG -> SCOTUM

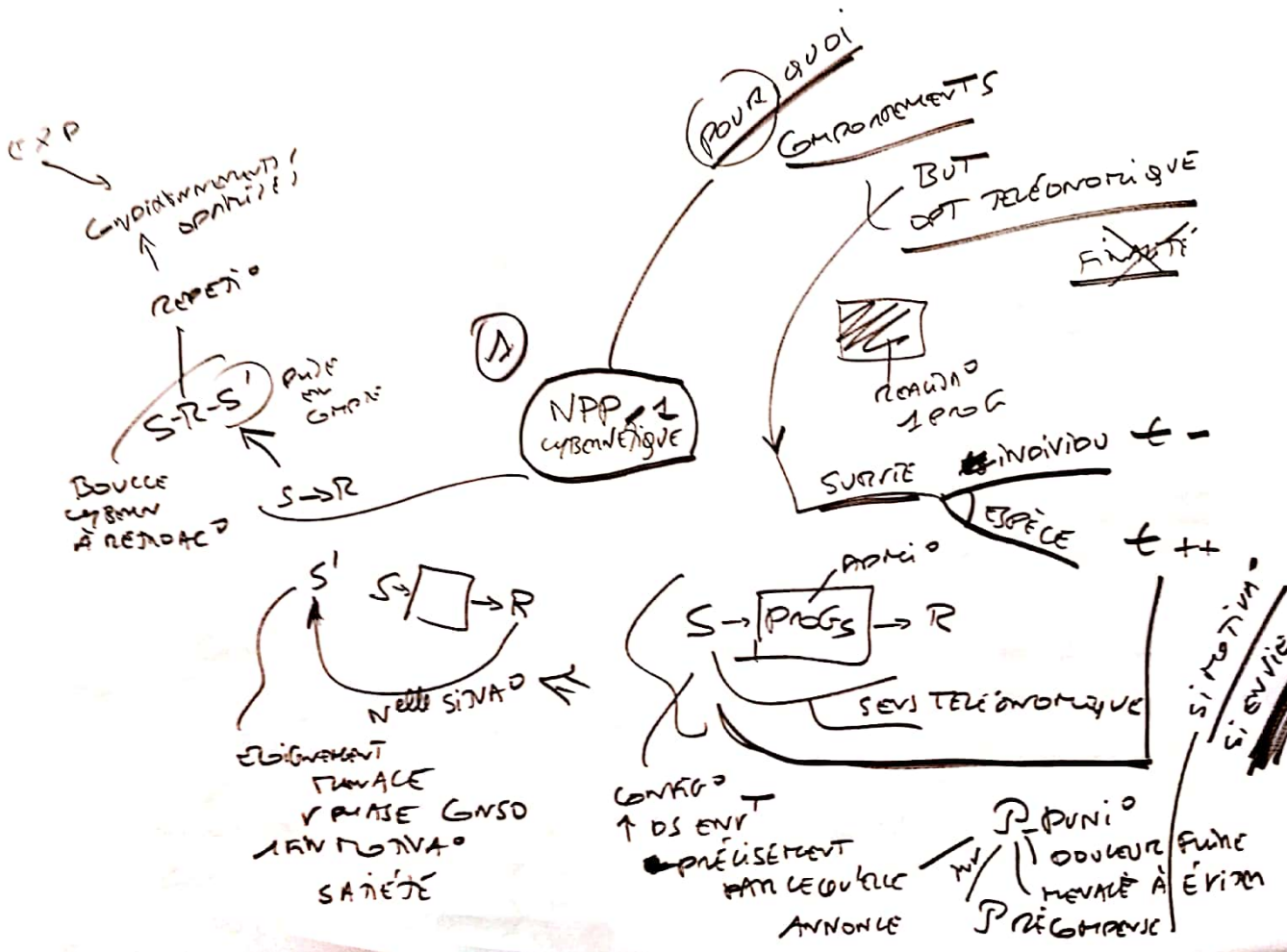
HT OU NON
NEURON
ANATOM
ANATOM
GAT
Strasbourg
HC
AMYG
SOCIAL
UET (A) ← NOUVEAU
MANIFESTE
"GMP"
A ← QUANTITE
"GMP RECOMPOSE"

MARQUE CHAQUE INSTANT
SYNCHRONISER
LES CARTEES
EVENTUEL
AVEZ MULTIPLES
PARAM
DESCRIPTEURS
EVT TULCENPLAC
DIAC GWJUNE
APRES t-1 A PART t+1
OPT
ADJUST
...









Modele
telephoniques
modifie par DANIEL

POSSIBLE
ESPECES
MISES PAR SN
GANTS adaptes
entre famille



② SEX

③ GENETIQUE

④

SURVIE ESPECE
= SURVIE GENOME

LIE AU GMP
ADAPTE

- Mieux adapte
- DS NIVEAU ADAPTE

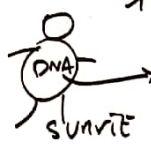
DEPENS
LIE AU ADN GENOME

doit Compt
Fournir survie
espece et individus

Probleme = cleve
Compt sont
adapte reproduction

(Lorenz)

A quoi sert tel
Compt?
A quelle utilite
pe survie espece?



Ne peuvent pas être
par des circuits
logiques
qui ne font pas
rép à enit - posséd
pas en l'a

Etats
4
"critique"
"de'sire
felle chose"

Critique FONCTIONNALISTE

ORDONNANCE
PROG

FUTUR

4 repère sur org ↑ elle
certain

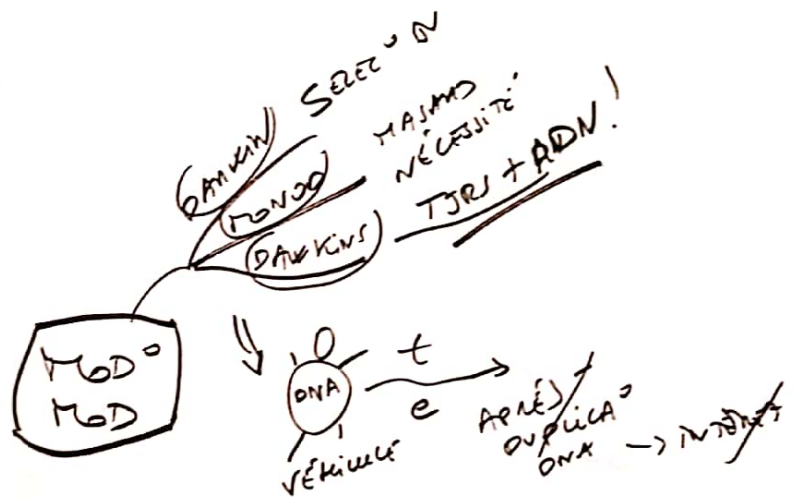
≈ LOGIQUES
ÉTATS mentaux

↑
↓
ÉTATS 1 ordi

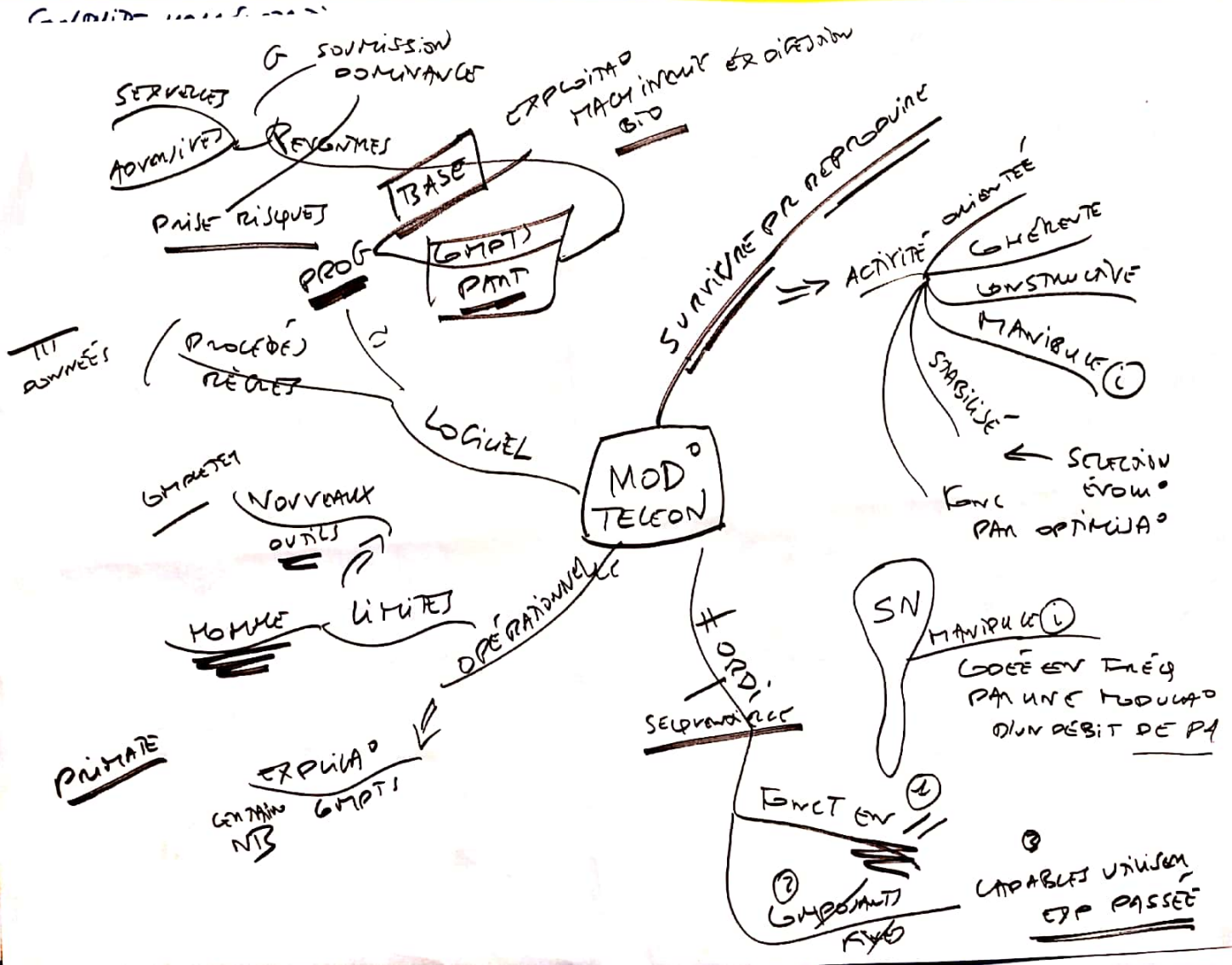
ETATS IMP
= ALGORITHMIQUES

←
Ce que le cerveau
élabore peut être
admit par algor

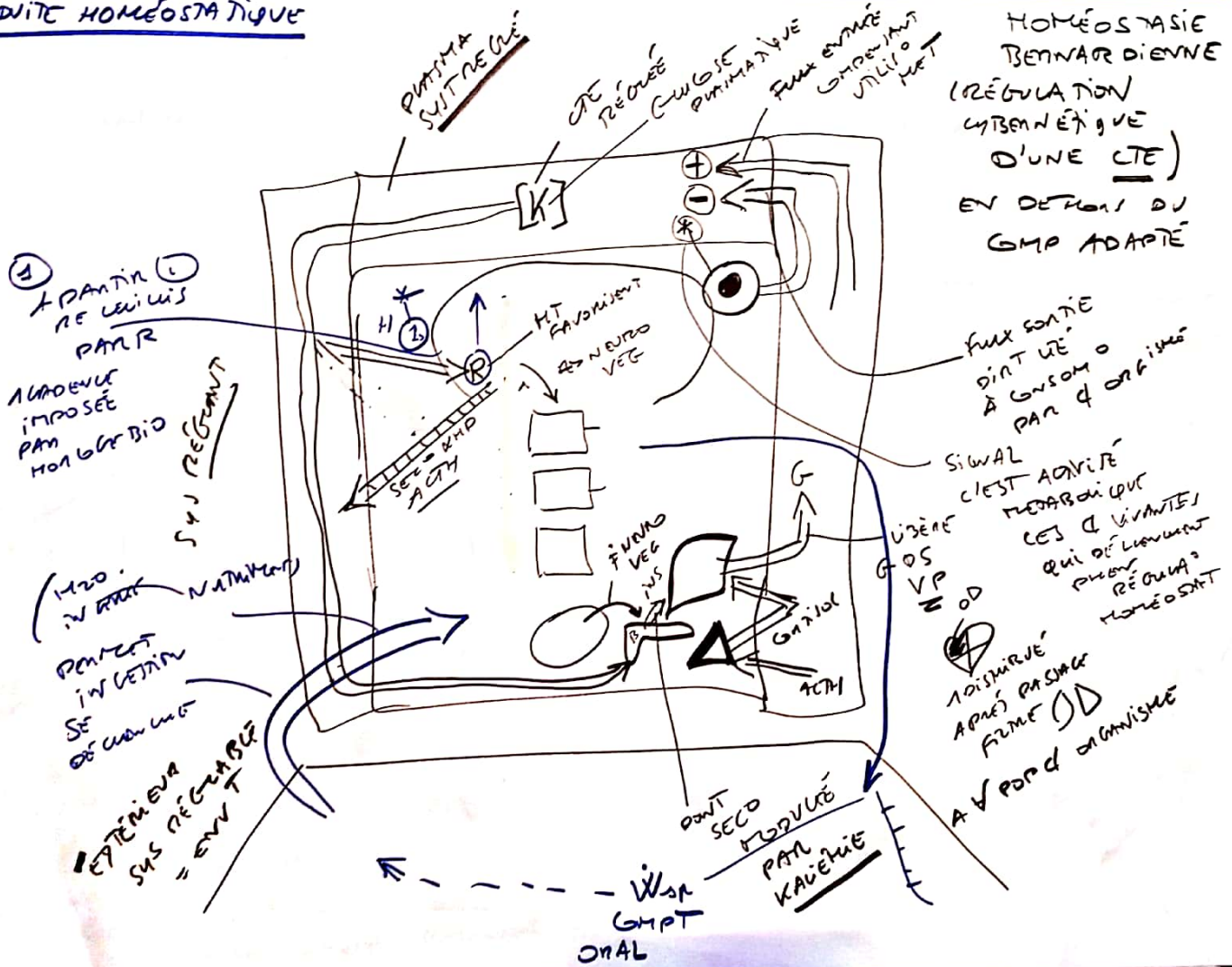
→
toute symbolique
1 machine de TURING



" L'individu a une double
 existence, il est lui-même
 sa propre fin et le
 milieu d'une chaîne
 à laquelle il est
 assujéti entre ses voisins "

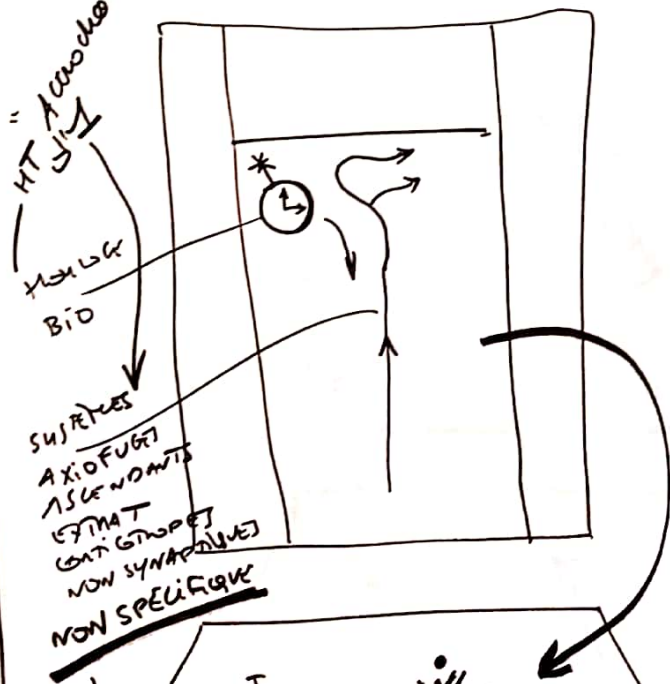


CONDUITE HOMÉOSTATIQUE



CONDUITE CYCLIQUE (ENDOGENE)
SOMMEIL - VIGILANCE - EXPLORA°

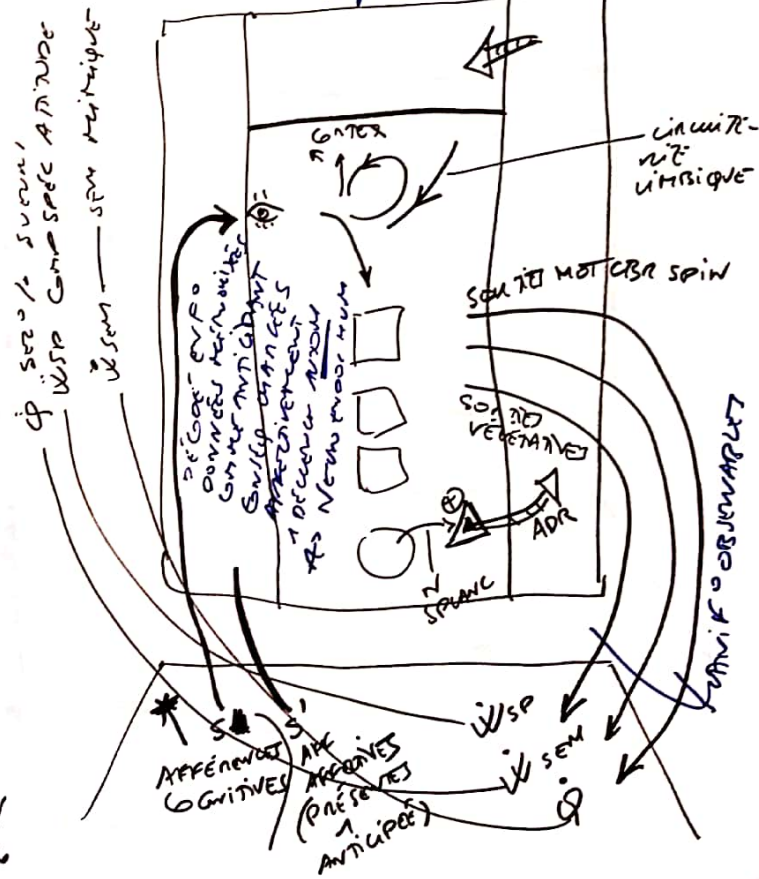
"HT Aroucher" un rythme myélierien par interneuronaire

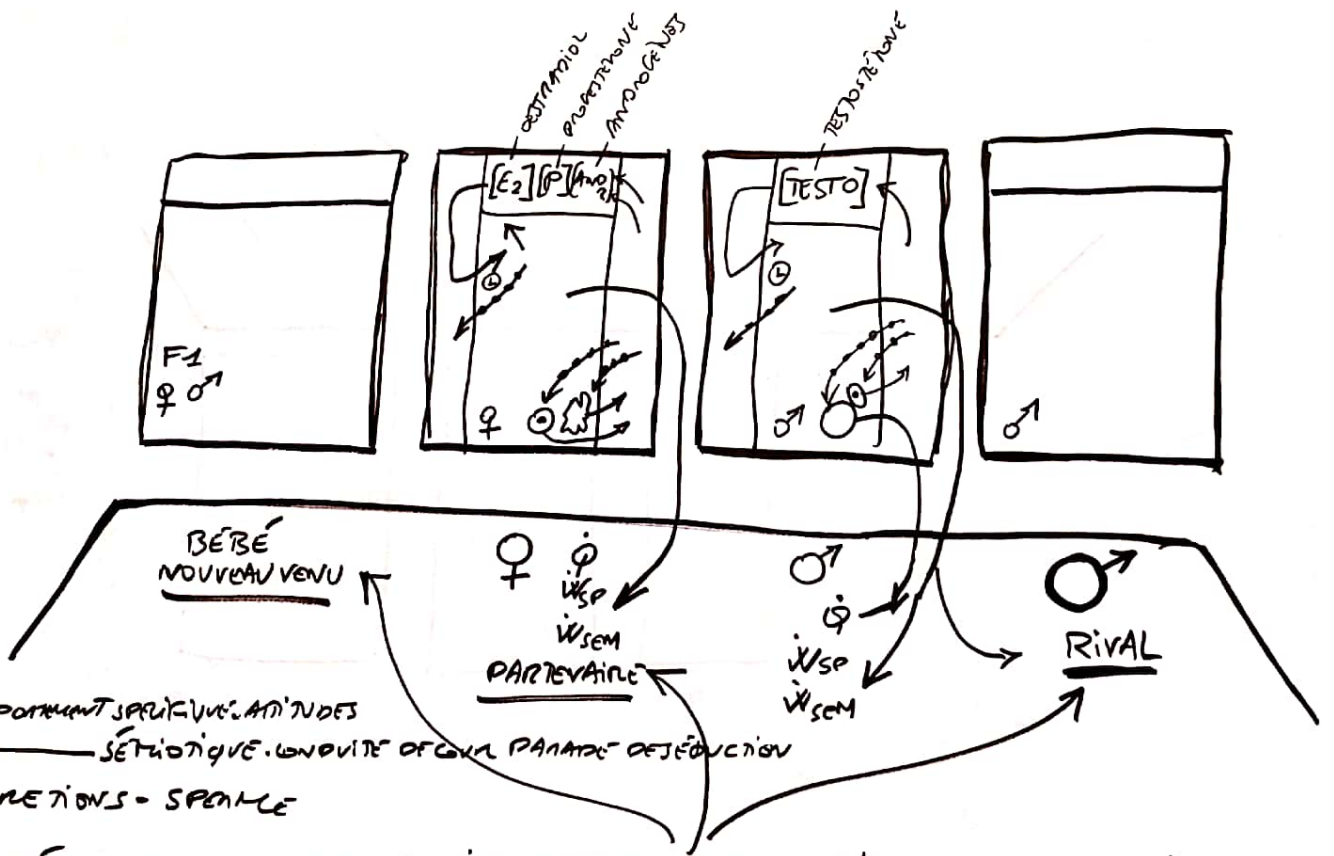


UTILISATION DE NT
 EN PART AMINES
 module fonctionnel
 global du système cortical
 contrôlant sommeil vigilance unicité
 ou unicité retrait exploration

RENCONTRE
EMOTION (FIGHT OR FLIGHT)

Stimulièrement en affect
 about "vsu" mps à CS





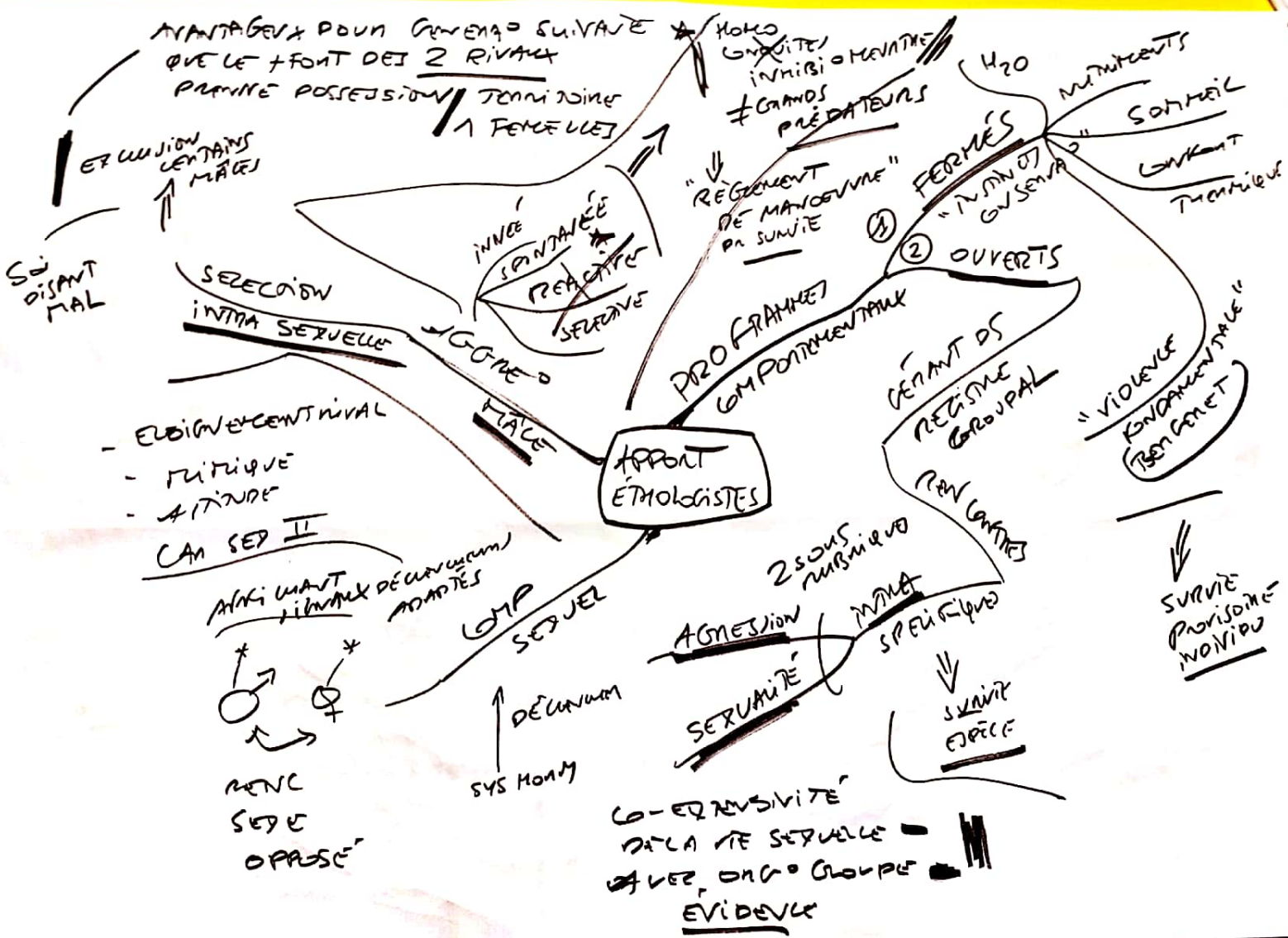
WSP = COMPORTEMENTS PRÉ-VOUS-AMOUR

WSEM = SÉRIOTÉ, L'ONVITE DE GUA, PARADE DE RÉDUCTION

♂ = SÉCRETIONS - SPERMATOCYTES

LA SEXUALITÉ PERMET UN TYPE PARTICULIER DE RENCONTRE AVEC L'AUTRE (AU SINGULIER)

SEXUALITÉ



REPRÉSENTATION ET SYSTÈME

& MÉTAMISATION TRAJETS

POUR NEUR

⇒ CARTE COGNITIVE
↳ ORGANISATION SPATIALE
MÉMORISÉE

TR CAPABLE OPTIMUM
PARCOURS EN MOINDRE
NOUVEAU TRAJET SOW CONTINUITÉ

PARCOURS
N SEPARÉ

REPLACEMENT
NOUVEAU

MODÉLISA
SN MÉMOIRE
TRAITE
DÉCISIONS

CONNAISSANCE
TRANSFORMATION
ACTION

APPORT
SCIENCE A
COGNITIVES

CAPABLE DE SE REPRÉSENTER
UNE OU PLUSIEURS PROPRIÉTÉS
D'UNE EXPERIENCE ANTERIEURE
ATTN DE MOISIA
UNE REponse ADAPTEE

PEUSER = MANIPULER DES
REPRÉSENTATIONS

CONCEPT ESSENTIELS

REPRÉSENTATION **

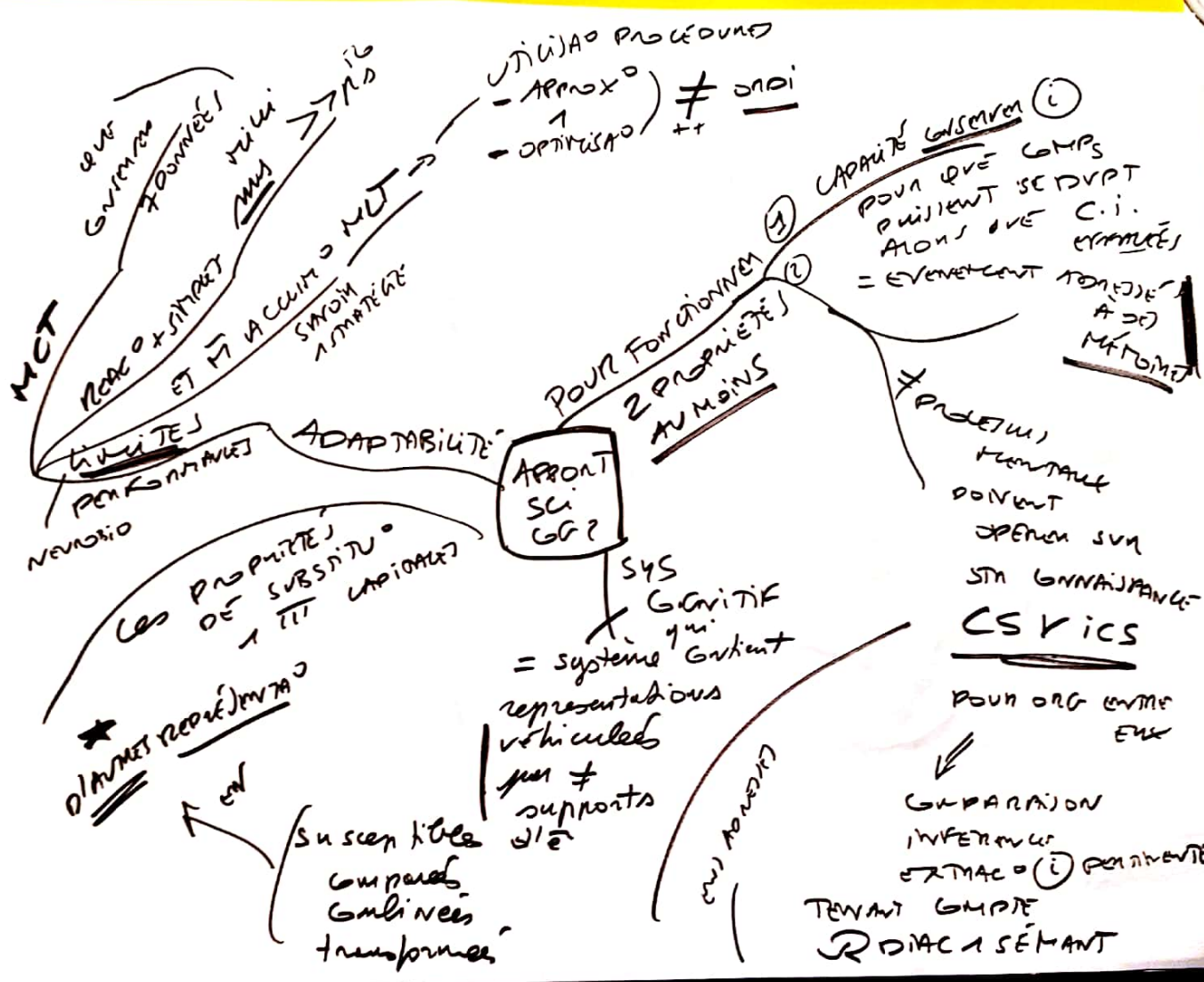
DÉS QU'UN SYSTEME
EST CAPABLE DE
REPRODUIRE
UNE REponse EN
L'ABSENCE DE
STIMULUS EXTERIEUR

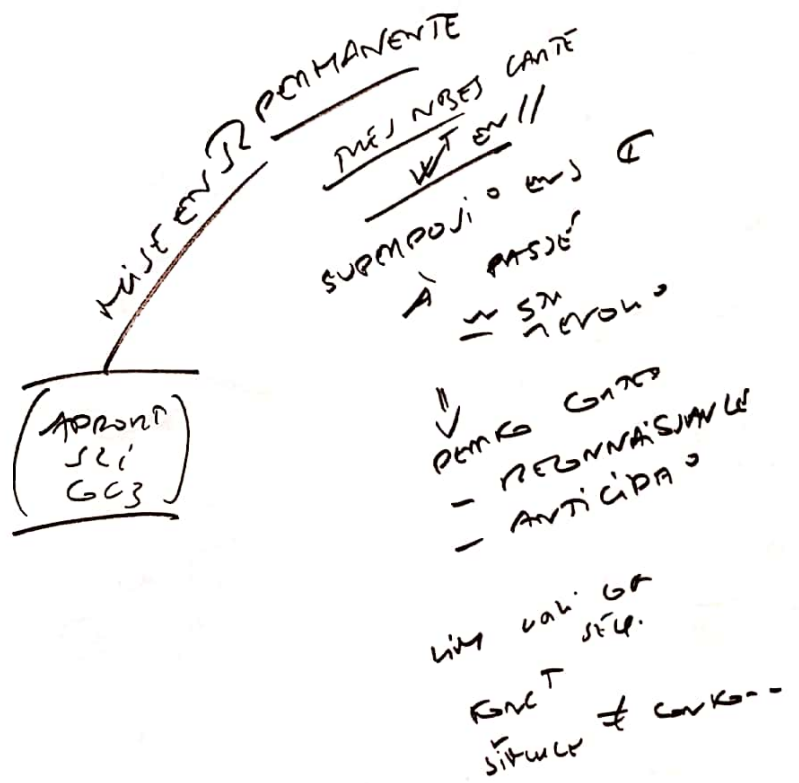


OBJETS
ENVIRONNEMENTAUX

II PUIS SONT
GORGES
INTERIEUREMENT
RETINE
ENCODAGE
2 AV NIVEAU
RETINEN
III PRÉGORE

PERCEPTION

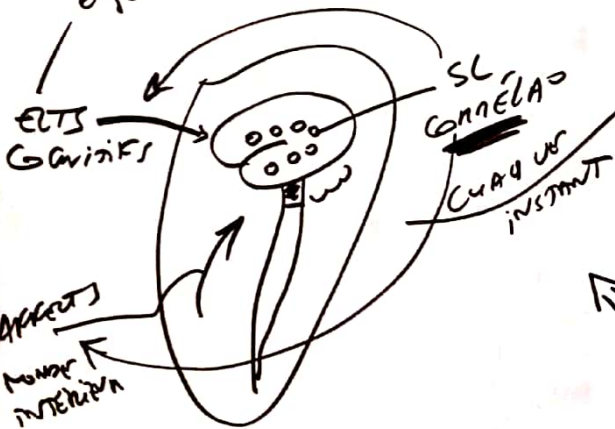




(APRONT
 SEI
 GC3)

TR VIVANT
 du présent
 C'est
 système
 i cell
 mise en
 pt par hi
 évolo

EVENTUAL
 POINT EXTENSION
 CONGRUENT
 AUX "SYSTEMES
 DE VALEUR"
 INNES
 CONFORMES
 SURVIE



MÉTIERES
 SÉLECTIONNISTES
 1

EDERMAN
 PARADIGME
 AV SW PARTIC
 + SYS
 SOCIAL * NB

A₁
 A₂
 SEVE
 MONTI
 PAS SW
 TRÉORIE
 INSTRUCTIONNISTE

MAJ
 TWENT A₁ 9//
 9//
 9//
 BIBLIOT

de SE
 catégorie
 appelé
 volontaire
 nouvelle
 de 1^{er} juⁿ 2
 processus
 multiple



TRADUCTION SÉLECTIONNISTE
 SN + NEZ
 CATÉGORISAS
 DIVIS, SILVANT
 OPINAT SW
 SELEO NBSES
 LANET

+ GEE SONORE MODULÉ
 + UTILIZAO
 LINGUAGE
 ANVIA DA NCONT.
 # ABO
 dit

"SEMANTICAS"
 ↑

POSSIBLE
 DE PRE-SPECIFICAO
 CATEGORIAS
 PRODUZIDAS

↓
 COMPREENSO

A SIMON

TEM
 SET
 2

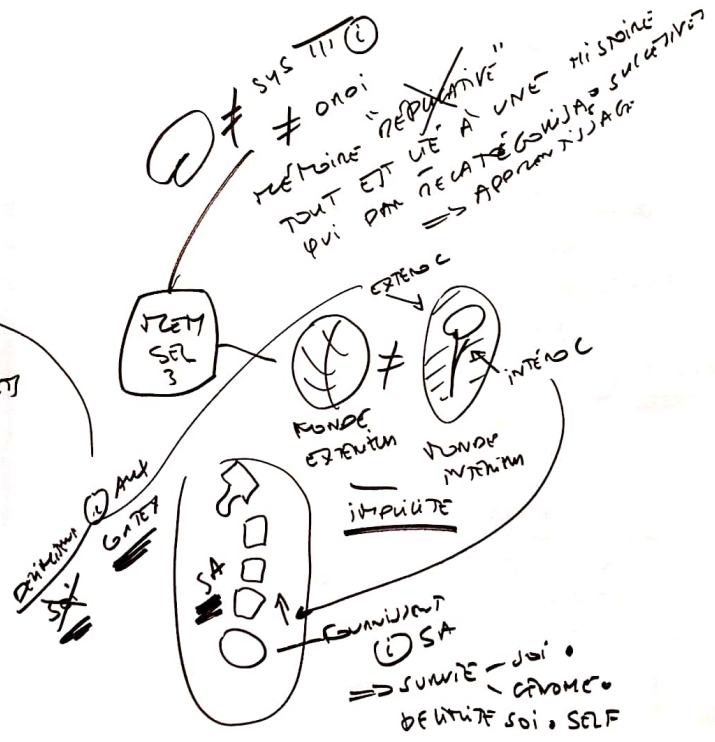
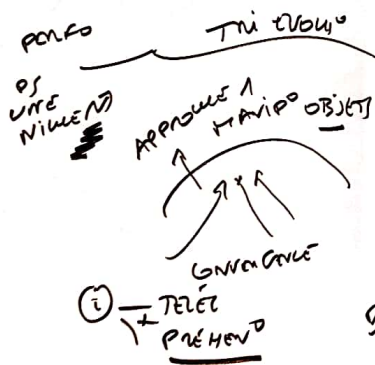


APRES
 HOUROS
 EFFRAC OUIT
 SET

⇒ CATEGORIA
 SOLUTIVE
 PAR ≠ CARTE
 1 PAR ACJOUA
 1 CONVEN
 AKEZ

⇒ ↑ SEMANTIQUE

REFORMATION
 REFORMAS
 TRAMES
 D3 FULCT REFORMA
 = BASE MLEM
 REFORM
 SEMS



STABILISATION GROUP

↳ "GÉNÉRAL"
GÉNÉRALISER



PARTI GÉNÉRAL
EST
SUIVANT
OPPORTUNES
→

↳ WITTENSTEIN
"Ce qui se passe dans la
langue ne
peut être représenté
par les programmes"

↳ Nous ne pouvons accéder
en réel que travers
les programmes

↳ DES IMPOSE
GÉNÉRALISER
→ LOGIQUE

↳ STROBASE

↳ PROG

↳ EXPERIENCE

↳ CRÉE

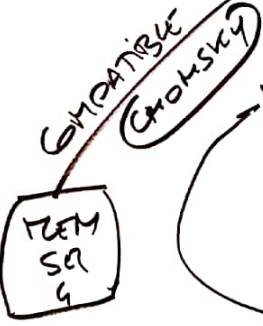
↳ UN
SPEC
↳ LOGIQUE
↳ LOGIQUE
↳ LOGIQUE
↳ LOGIQUE

↳ LOGIQUE



↳ LOGIQUE
↳ LOGIQUE
↳ LOGIQUE

↳ LOGIQUE



↳ FOSYMS TRANSMISSIBLE

↳ LIMITATION INVÉE

↳ PRÊTE À ACQUISITION LANGUE
+ GRAM

↳ COMPATIBLE PAR CONSTRUCTION
AVEC S4 = LOGIQUE

↳ RAISONNEMENT LOGIQUE
+ SOUTIEN LANGUE

↳ EXPERIENCE

↳ LOGIQUE

↳ LOGIQUE

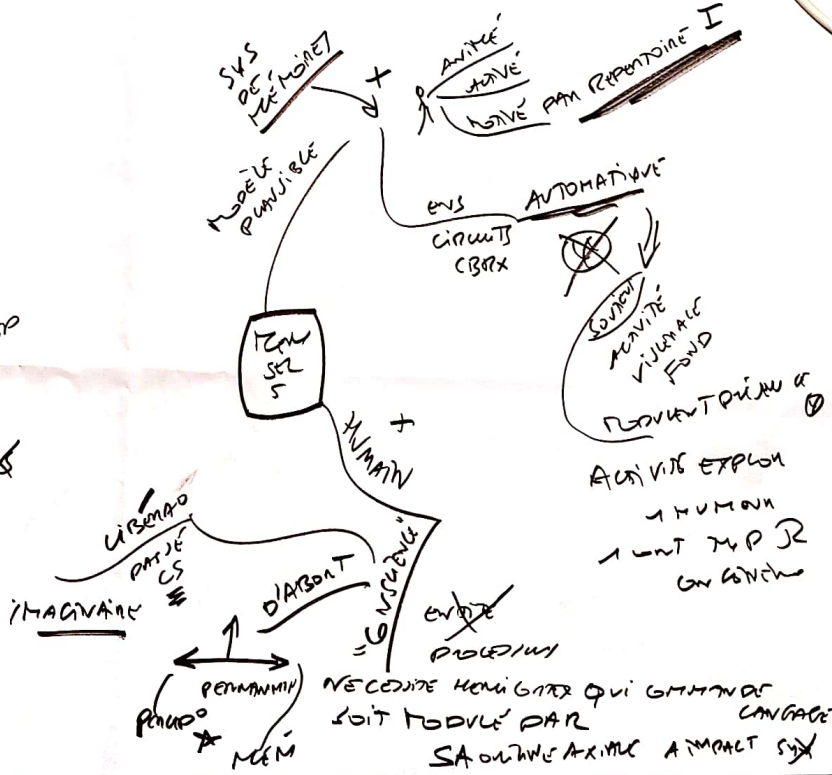
↳ LOGIQUE

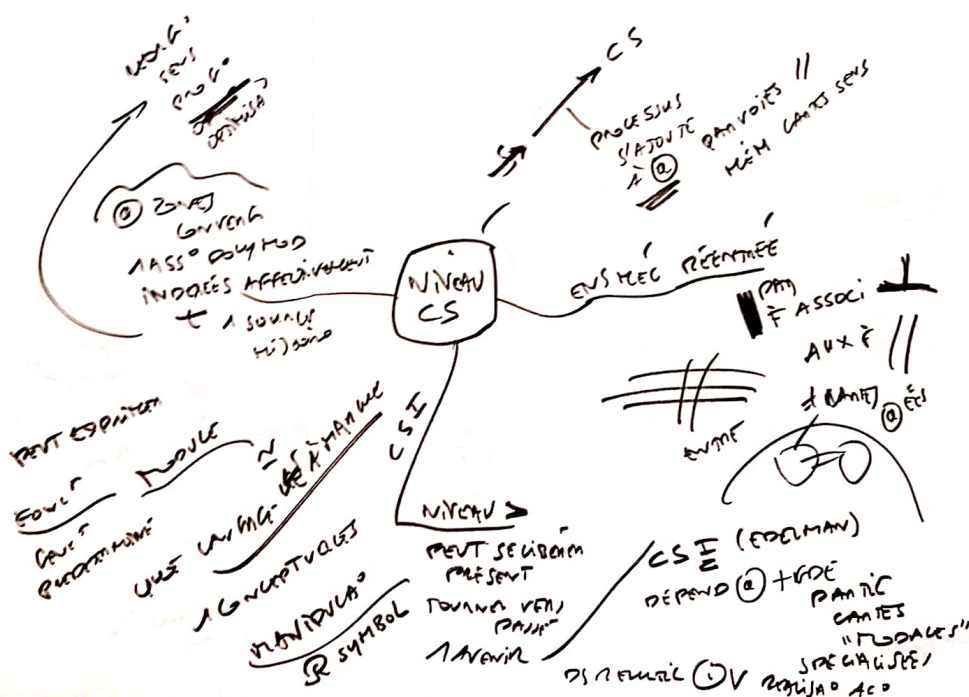
3 NIV CS
 → 3 NIV CMA

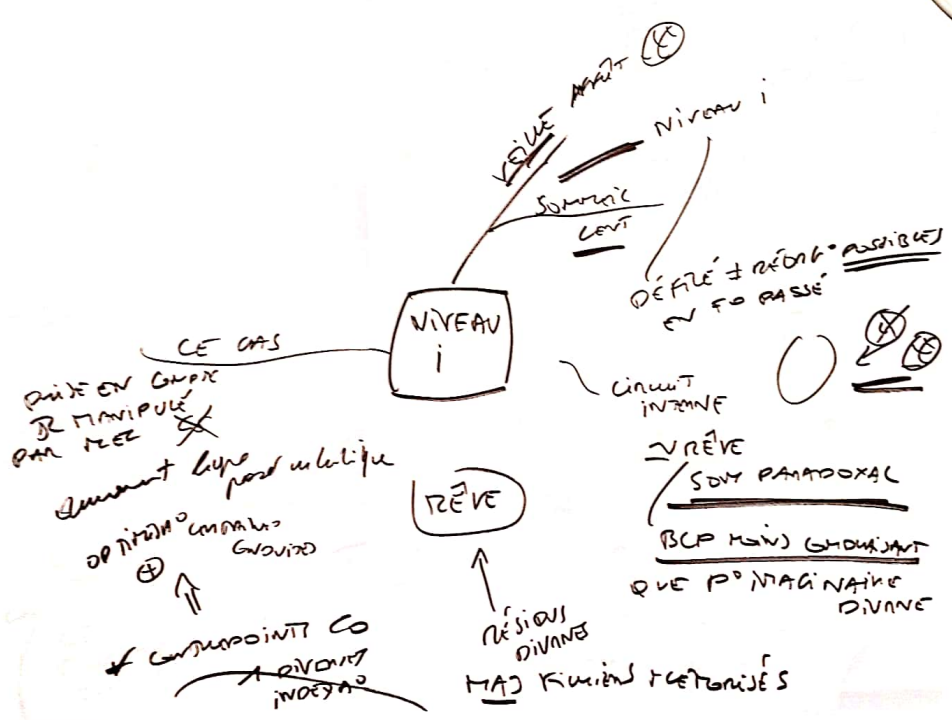
TTT AJOUTES
 MEM CONSON
 AUX RECAT O PEN UP
 MVOIL NEURO NEUR

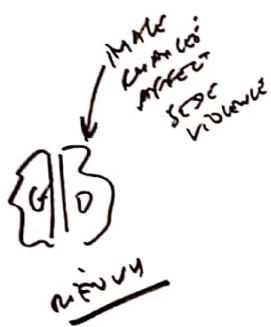
3 DYNAMIQUE
 PARTIE ENACTEE PAR
 NIV ~~IS~~

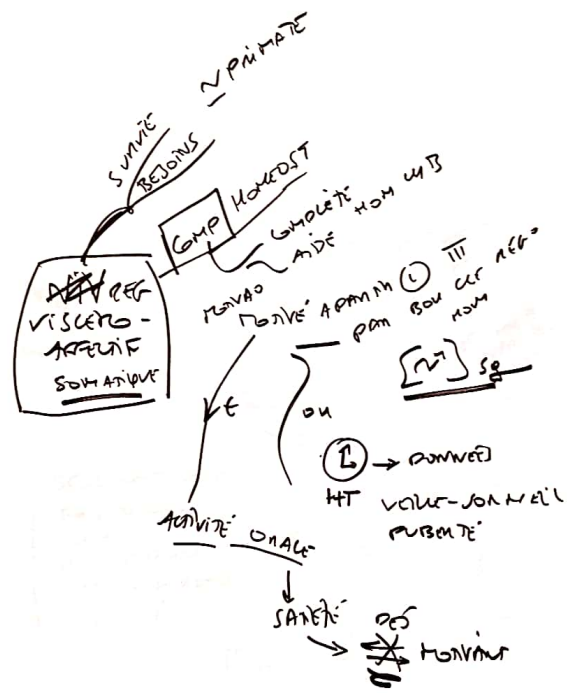
CS - MANIFESTE 1
 CS - IMAGINAIRE 2

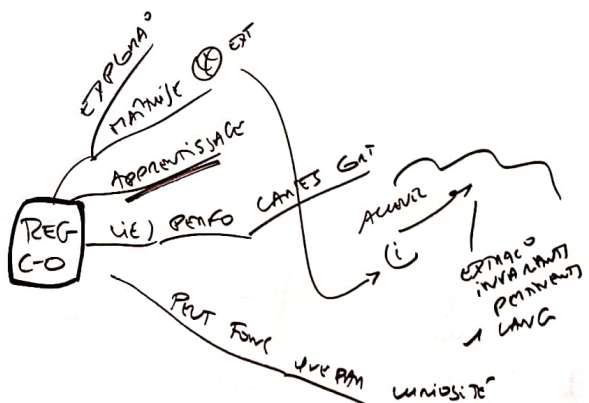




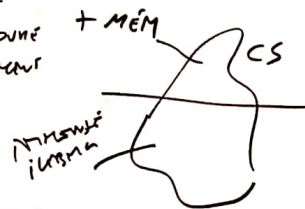








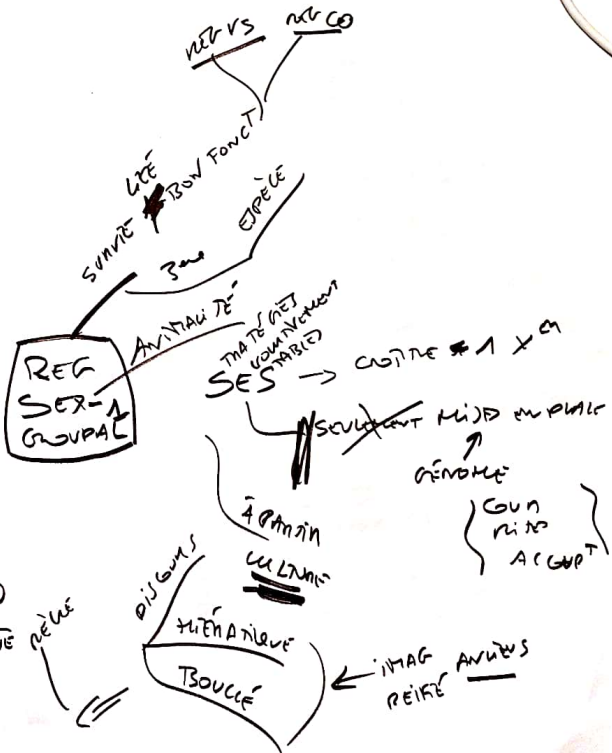
SEULEMENT UNE
FOIS MEMORISEE
LES
QUELQUE PROCEDURE
EST EFFICACEMENT
UTILISEE

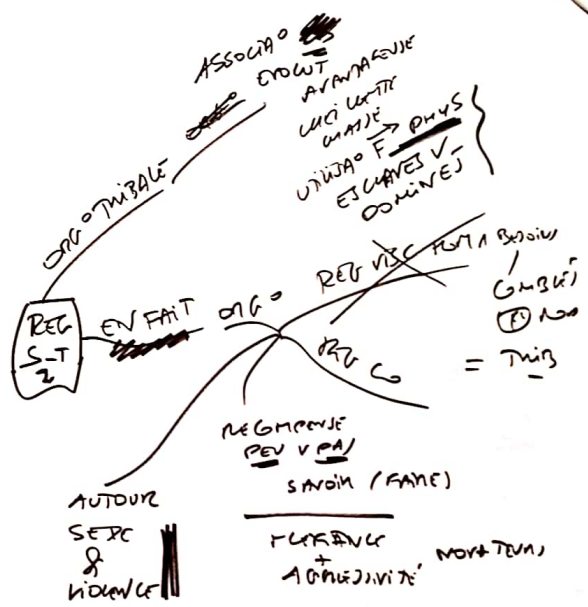


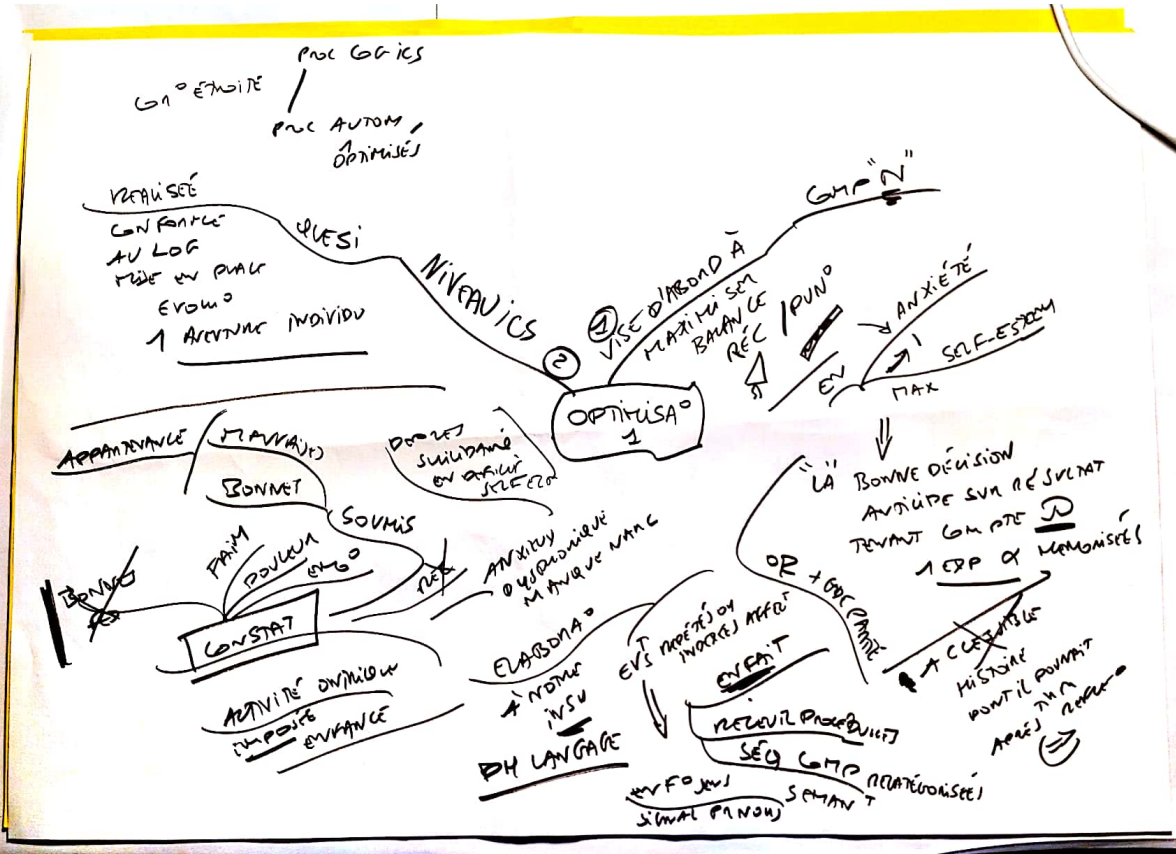
LUTRICAL
 A MOUILLER
 VIVANT + SYMBIOTES
 INTEREST → NCS
 → PERFORMANCE
 → DIVERSITE
 → GROUPES
 → SOCIÉTÉS
 → INNOVATION

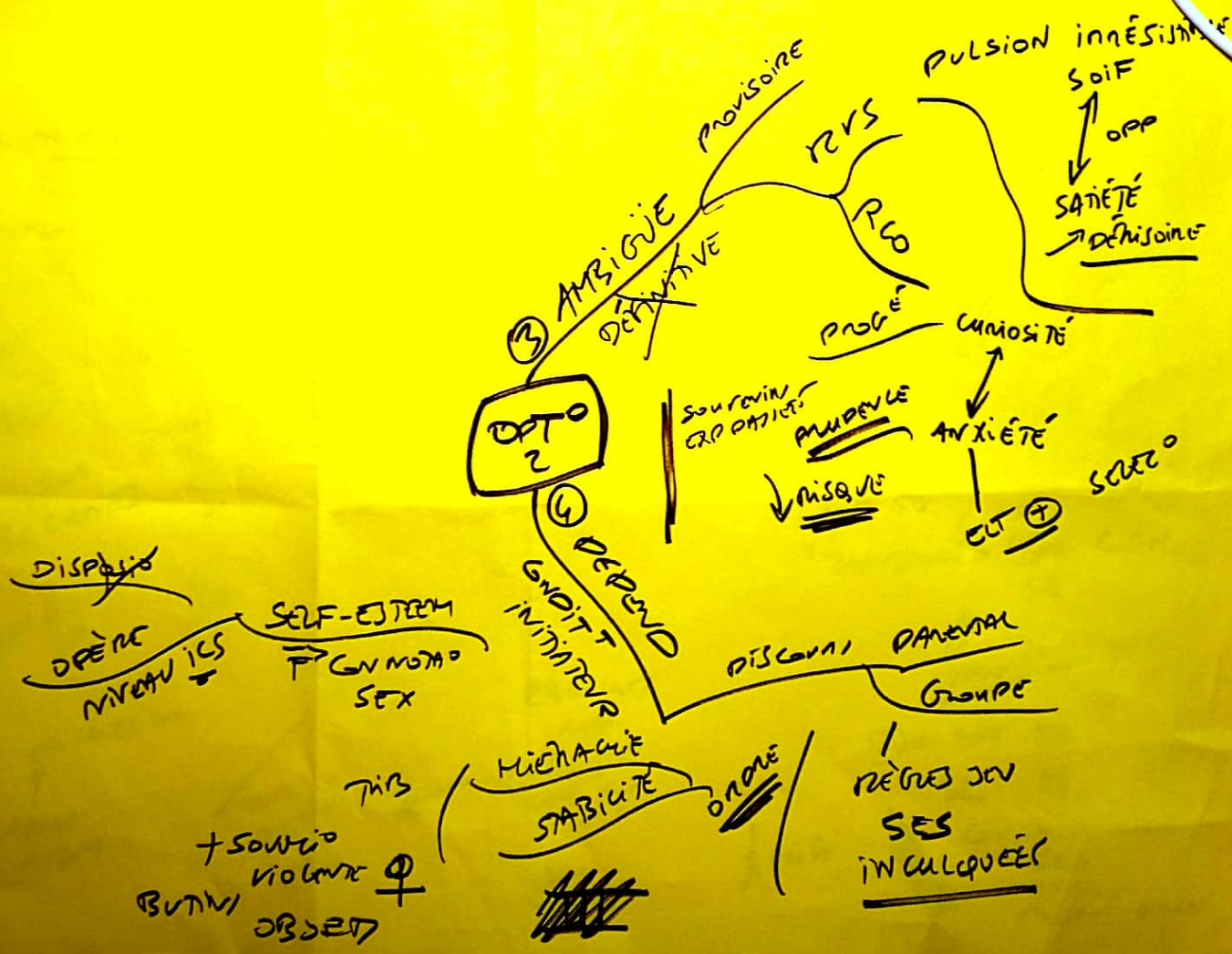
TOUTE PLACE
 LOGIC TRIBAL
 = EFFICACITÉ
 LANGUE
 MATERNELLE

SIMILARITÉ
 ACCEPTATION
 ou
 POSITIVE
 HUMAINIQUE









LOGIC/
UTILISE

65 non - TA OULED

64 rik mura



63 CANTEJ
CANT
RECONV
11

AUT 60
SER 62
NPO
JCF

59
STA CANTJ G1
APP
11244

TGT E
08

ZBOU WJ
NOR
NXKCT
WT 56



57
P
CANTJ

EXPLONA
AFF 53
SL 54
GN TRAPPOINT
COG
AFF
PRESENT GAKK



STR A-P
AN
496

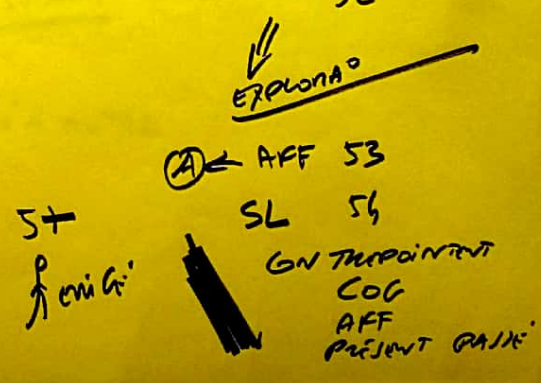
PIVAI FENC'S

MEC AP SON TRAVANT

Comp
Ravitaillement
+ logement hum
M GMP 48
ME 49

SA 51

C 50
BOMBARDÉS
CGN
52



~~STH~~

PER SCAL → SURVIE
GNDMOM
NOU APPENDANT
RECRÉBONIM
PMMNENLE
PENSO
MIS OUI

Faber
Sopius
Gyuno
Dennis

